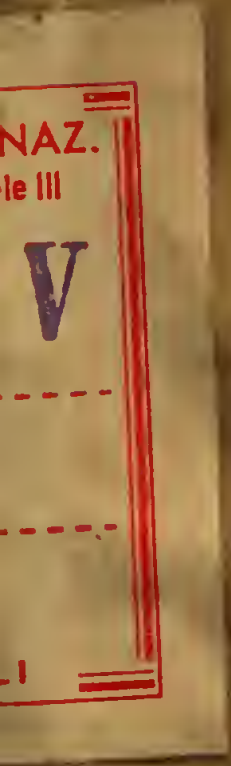

NAZ.
le III
V

BIBLIOTECA NAZ.
Vittorio Emanuele III
XXXV
A
5
NAPOLI

XXVII. H. 16

ARTE VNIVERSAL DE LA GVERRA, DEL

Principe Raymundo Montecucoli, Teniente General de las Armas del Emperador.

Traducido de Italiano en Eſpañol, por Don Bartolomè Chaſrion, Alferez de Infanteria Eſpañola del Tercio de Valencia.

Dedicado

AL SEñOR

DON MANUEL ANTONIO DE Velaſco, y Tobar, Marquès de Caltojar, Viſconde de Arenillas, &c.

BIBLIOTECA NAZIONALE "VITTORIO EMANUELE III" - NAPOLI

BARCELONA:

Por Rafael Figuerò, Año 1697.

ARTE
VENTRILOQUIA
O LA
GYMNASIA
DEL

Al Señor

DON MANUEL ANTONIO DE VELASCO, Y TOBAR

Marquès de Caltojar, Viſconde de Arenillas, &c.

SEñor. *Fue el Principe Montecucoli uno de los mas valerosos, y expertos Generales en Practica, y Theorica, que en este siglo ha tenido el Imperio. Conocen esta verdad, los que oy siguen la Escuela de Marte; desvelandose para entender, y saber las maximas generales de la Guerra, que este sabio Capitan nos dexò en diversos Manuscriptos Italianos; que haviendo llegado à mis manos, he tenido por acertado (ahora que toda la Europa està ardiendo en Guerras) el traducirlos à nuestro Idioma. Assegurese V. S. que aunque el Libro es pequeño, son grandes sus enseñanzas para los Militares; pues contiene en breves lineas lo dilatado de esta Profession; mostrandonos el verdadero modo de mandar, y obedecer: y tambien puede servir de Libro de memorias para grandes Generales, pues acuerda con particularidad todo quanto se puede ofrecer en la Militar disciplina.*

Con estos justos motivos, me atrevo à darlos à la Prensa con la mayor claridad que mis primeros Rudimentos de esta facultad

me permiten. Lo que à eſtos les falta, lo ſu-
plirà la Proteccion de V. S. en la inteligen-
cia, de que ſerà proporcionada Cartilla para
los tiernos años, y gallarda capacidad de
V. S. que haviendo de ſeguir las piſadas de
ſu Excelentiſſimo Padre (que oy manda
las Armas de Eſpaña) y Avuelos, (que por
muchos ſiglos las mandaron con felices ſu-
ceſſos) ſeabrirà V. S. mas facilmente el ca-
mino para imitarlos. Sirvaſſe V. S. recebir
baxo de ſu Patrocinio eſta breve Traduc-
cion, que ſino fuere por el Traductor,
por la Fama, y excelencia de ſu Autor,
y por la materia que trata (tan importante
al ſervicio de ſu Mageſtad) mereceràla
aceptacion de V. S. cuya vida guarde Dios
los muchos años que puede, y he menester.
Barcelona à 15. de Enero de 1697.

SEÑOR.

A. L. P. de V. S.

con todo rendimiento

Don Bartholomè Crosfion.

CAPITVLO I.

DE LAS OPERACIONES MILITA-res, que ſe deben hazer en Campaña, y Fortalezas.

1 INvocar el auxilio Divino.

2 Conſultar con inteligentes, y Fieles.

3 Obſervar { Promptitud. / Reſolucion. / Diſpoſicion.

4 Encargar las coſas à quien tenga voluntad, y habilidad para executarlas.

5 No perder las ocaſiones.

6 Tener noticia exacta de la Hiſtoria, y Coſmographia del Pais, ſu fértilidad, ſituacion, paſſos, Fortalezas, inclinaciones, y Govierno.

7 Saber del Enemigo, quando, como, qual, y con que fuerzas podrà ſalir à oponerſe; y los ſocorros, que le pueden venir en ſu favor.

8 No confundirſe en dar las ordenes.

9 Moſtrarſe mas alegre en los mayores peligros, y adverſidades.

10 Equidad en recompenſar lo bueno, y caſtigar lo malo.

11 Premeditar, y proveer à todas las coſas, que pueden ſervir, ò embarazar las Determinaciones.

Prevencion, Provision, y Operacion del Exercito, que se compone de Infanteria, Cavalleria, Artilleria, y Bagage.

LA *Infanteria, y Cavalleria* sea proporcionada para campar en el Pais Enemigo.

La *Artilleria* se funde, ametalando 160 libras de cobre, 10 de estaño, y 8. de laton.

Las Piezas se tantean con el Compas curvo, con hilo, y aguja; que dividido en tantas partes iguales, muestra como se hazen los tiros seguros, desde el mas corto, hasta el mas largos porque el Cañon tirado por el raso del anima sobre vn plan orizontal haze el tiro mitad en linea recta, y mitad en curva.

Los tiros se dirigen con el Quadrante, y para conocerlo macizo del motal de las Piezas, sirve la Regla Tercia.

El Diametro de la bala transfiere sobre la Regla de los Calibres, que se fabrica por la Tabla cubica; y tantas libras de su peso puede llevar de Polvora la Pieza en la prueva mayor, la mitad en vn tiro ordinario, y dos tercios para hazer brecha.

La Artilleria se carga tambien con cartuchos, balas de barra, de tixera, y encadenadas.

A las Piezas de bronce se les dà por cada 10 libras de bala, vna de viento, y à las de hierro dos.

Se

Se refreſcan los Cañones con vinagre, y agua.

Las lanadas, eſtivadores, y cucharas han de ſer largas vn tercio mas que ſu Cañon; y las de las Culebrinas la mitad mas.

Se fabrica la Polvora comun con

6 libras de Salitre.
3 libras de Carbon.
2 libras de Azufre.

Para que tenga mayor fuerza, ſe añade la cantidad, ò calidad del ſalitre, y ſe moja con aguardiente, ò agua de hortigas deſtiladas.

Se quentan tres Piezas de Campaña para cada 1000 hombres; y las de batir ſe tantean ſegun la Empreſa, que ſe piensa hazer, y à la conveniencia de poderlas ſacar de las Plazas vezinas. Con eſtas ſe incluyen, y quentan Petardos, y Morteros.

Bagage.

SE reduzgá al mas pequeño numero, que ſuere poſſible.

Los Alemanes hazen bueno, para cada Compañia tres Carros, y vno de Vivandero; y à cada Soldado de Cavalleria vn Cavallo para bagage.

Proviſiones.

SE deben hazer de *Viveres*, *Municiones*, *Inſtrumentos*, y *Cavallos* (para llevarlas) *Artifices*, *Guias*, y *Eſpias*.

En Campaña se deben tener, ò en el Campo, ò en Almacenes repartidos en los lugares mas fuertes vezinos à donde ha de campar el Exercito, obligando à los Palsanos que las traygan; si pueden tener la conveniencia de llevarlas con Barcas, Carros, y cargas.

Se han de guardar con cuydado de los Ladrones, traiciones, y que no se gasten.

Se tassaràn los Viveres, y Mercancias, con justicia por los Perfectos, y Auditores, que ponen el precio à los Mercaderes, y Vivanderos de lo que venden, no dexando falsificar el peso, medida, y generos.

Se repartiràn con regla, y economia por muestra de la gente efectiva, y fee firmada de los Oficiales: Dando relacion cada dia del numero al Comissario General, para que sepa lo que entra; y sale.

Viveres.

LOs generos principales son Pan, Carne, Sal, Vino, Cervela, Cevada, Avena, feno, y hierba.

Para vn Soldado se le dà cada dia, pan onzas 24, y à vn Mosquetero, ò Granadero de Españoles 48. carne 12, onzas; vino vn brocal, cervela. dos.

Para vn Cavallo se dà cada dia 10. libras de cevada, feno libras 25, y 50 de paja cada semana; la libra de 12 onzas.

Vna

Vna quartera de trigo de à 12 quartales, dà 80 raciones de pan de à 24. onzas cada vna.

Vn Buey peſa	arrobas	45.
Vna Vaca	arrobas	25.
Vn Carnero	arrobas	4.
Vn Puerco	arrobas	10.

Municiones.

SE haze la quenta para cada Pieça de Artilleria 100 tiros.

Para cada Moſquetero 50 tiros.

Vna libra de Plomo haze doze balas de Eſcopeta, ò Arcapuz, y ſeis de Moſquete vizcayno.

La Polvora ſe dà por dos tercios de las balas.

La Mecha, ò Cuerda ſe dà tanta quanta es la Polvora.

La Cavalleria ſe amuniciona ella miſma à ſu coſta.

Inſtrumentos.

Todo genero de artificios para trabajar, y mover la tierra.

Cavallos.

Vn Cavallo tira 500 libras.

Artifices.

SOn Albañiles, Barqueros, Carpinteros, Herradores, Herreros, Eſportilleros, Horneros, Petarderos, Artilleros, Bombiſtas, Gaſtadores, Maeſtros de Puentes, Mineros, y fuegos.

Guias.

Guias.

SEan fieles, practicas, y diligentes, se repartan en los Cuerpos donde fueren menester. Que se convengan entre si de los lugares, y caminos. Se tengan con guardia, particularmente en tiempo de ocasion.

Espias.

SI se sospechare de su fidelidad, se fingirà con ellos, y se les comunicarà lo que no se à de hazer, y publicar lo contrario de lo que se intenta. Si proponen alguna Empresa, se asseguraràn sus personas con prendas de hijos, y muger.

Operacion.

SEa proporcionada à la fuorça principal: que si es de Infanteria, con alla se obra con mayor ventaxa, en Paises cerrados, y montuosos, y en los Sitios de Plazas. Y si es de Cavalleria se obra mejor en Pais llano, ebierto, y en Batallas.

Sea à proposito, para el intento de atacar algun Pais con guerra ofensiva, ò defenderle socorriendo algun Coligado.

O si hay Guerra interna, y es llamado en favor de vna de las partes.

Queriendo atacar al Enemigo es menester ser mas fuerte, que èl.

Se trata bien à quien se rinde, y mal à quien se resiste.

Se mantiene lo Conquistado, quitando

al

al Pueblo la voluntad, y medios para rebelarse.

Los Eſtados pequeños ſe defienden con vna, ù dos buenas fortalezas, con las quales ſe mantienen tanto como los otros, que por zelos no ven de buena gana, que ſe haga poderoſo el Enemigo.

Los Eſtados medianos, que puede mantener vn Exercito, ſe defienden con el, y con las Fortalezas; aquel ſin eſtas le obligan à deſampatar el Pais. Eſtas ſin aquel no pueden mantenerſe ſino es el tiempo que durarén las proviſiones hechas.

Los Eſtados grandes, ſi tienen el Pais vnido, no tienen que temer ſino es las Guerras internas; por lo qual tengan pocas, y buenas Fortalezas en los Confines, y no en el centro, que con eſto ſe quita el nido de las Rebeliones.

No ſe den los Goviernos perpetuos, ni permanentes en vna miſma Familia.

Hagan ſiempre la guerra fuera del Pais.

Los Paiſes ſeparados ſe defienden como los Eſtados medianos.

Si el Poder, y Exercito, que ataca es de Coligados, ſe procura ſembrar diſcordias, y zelos entre ellos.

Si el Poder no es muy ſuperior al de el defenſor, eſte ſe puede mantener.

Quitandole los viveres, y forrages.

Cam-

Campando cerca de su Exercito en parages fuertes, ò fortificados, para embarazarle sus empresas.

Repartiendo la Cavalleria en los lugares cerrados, que impida los forrageadores, y partidas.

Si el Poder, ò Exercito es muy superior, se retire à las Plazas fuertes todo lo que se pudiere; y lo que no, se queme, ò consume.

Se *socorre vn Coligado.*

Con la diversion, si el Pais es de Enemigos, ò de Confines.

Con la vnion de las armas, si confina el Coligado.

Pedir el passo, y alguna Plaza en prendas, para seguridad de la retirada.

Si es Pais separado de los otros, con el dinero, si faltaren otros medios.

CAPITVLO II.

DE LAS OPERACIONES DE CAMPAña, que se reducen à Marchar, Alojar, Pelear, y Campar.

LA orden, y regla de *Marchar* saldrà mejor, si se dispone que en poco tiempo, movimiento, y mutaciones se pueda Esquadronar, y poner en batalla el Exercito.

Se darà orden, que nadie matche fuera de su lugar.

Que

Que los Bagages no se mezclen con las Tropas.

Que los Cuerpos no marchen tan apartados, que no puedan siempre socorrerse. En los Desfiladeros los que huvieren passado hagan alto, hasta que los que siguen esten vnidos.

Que vn costado de la marcha se cubra con algun Rio, Rivazo, Montes, Carros, Cadenas, Cavallos de frisa, ò qualquier otra ventaxa segun la situacion del Pais, y calidad de la gente.

Que la noche antes, se dè la orden para la marcha à cada Cuerpo de Infanteria, y Cavalleria por escrito.

Quando se marcha con *todo el Exercito vnido*; A la hora señalada de la marcha, deben hallarse à la Vanguardia, ò Plaza de armas, los Generales, Quartel Maestre general, y Capitàn de Guias.

Se arrasan las Trincheras del Campo para passar, y marchar de frente.

Se nombran, y embian Partidas, y Cuerpos escogidos à reconocer por delante, detras, y costados de la marcha; y para que ocupen las eminencias, descubran las emboscadas, y avisen de todo lo que se ofreciere.

Se divide el Exercito en *Vanguardia*, donde marcha la mitad de la Cavalleria.

En *Batalla*, la Infanteria, Gaſtadores, Artilleria con ſu Tren, y Bagage general.

En la *Retroguardia*, la otra mitad de la Cavalleria, Bagage del Exercito, y vn Regimiento de Cavalleria.

Tiempos.

DE *Verano*, ſe marcha temprano por la freſca, y fuera de los ſembrados, ſi ſe puede.

De *Invierno*, hazer marchas cortas, y tener cuydado del fuego.

De *Noche*, los Batidores, y Partidas ſe adelantarán menos, y de Dia mas.

Se dexarán Soldados en las encrucijadas de los caminos para que no ſe ierre la marcha

Las primeras Tropas lleven la orden de acometer con reſolucion à todo lo que hallaren ſoſpechoſo.

Quando ſe marcha ſin ſoſpecha del Enemigo, cada Cuerpo và de porſi con ſu Bagage detràs.

El Comboy, ò ſea acompañamiento, ſe manda con la Artilleria, y ſu Tren.

Las Piezas de batir ſe llevan ſobre los Carros matos, porque no ſe gaſtẽ las cureñas

Quando ſe marcha con *ſoſpecha*, ſe refuerza aquella parte, donde ſe puede temer; con algunas Piezas de Campaña, Municiones, Infanteria, y Cavalleria mandada.

La Artilleria toda ſobre ſus Cureñas, y prompta.

El

El Bagage en la parte mas cubierta, y ſegura.

En las Marchas ſecretas.

SE camina de noche por Boſques, Valles, y Lugares cubiertos.

Apartandoſe de todos los Lugares habitados, y caſas.

No ſe tocan Caxas, ni Trompetas ſino es à la Sordina.

No ſe haga fuego.

Se eſcondan las Mechas.

Se embia Cavalleria delante que detẽgan à quantos encontraren, y ganen los paſſos.

Se toma camino diferente, y deſpues ſe buelve (ſi ſe puede,) ſin ſer viſto.

Se tengan cerradas las Puertas por algun tiempo; ſi ſe ſale de vna Plaza; y tener cuydado, que alguna Eſpia no ſalga con las Tropas.

Si el Exercito no eſtuviere junto ſe ſeñalarà por eſcrito el lugar donde han de juntarſe, que ſerà à propoſito (ſi le huviere) ſobre el camino que ſe à de hazer; aſſegurandolo de que el Enemigo no le ocupe, y ſe guarde el ſecreto, que nò lo ſepa.

Se declare la hora; y ſe embien Eſpias, y Partidas fuera.

Diverſidad de Marchas.

EN *Campaña abierta*, poco mas, ò menos, ſe marcha en Batalla, ò por Cuerpos,

pos, ò por Brigadas, y los Carros en muchas filas redobladas.

Se pone la frente de batalla, donde se sospecha, que puede venir el Enemigo; y despues, se haze marchar de costado, si cada Cavallero bolviesse sobre su centro, como haze la Infanteria, y que el battallon de Cavalleria no tuviesse, que caracolcar se ganaria mucho tiempo.

En Pais angosto, se debe hazer quenta juntamente con la incomodidad de la marcha, el tiempo que se puede ganar primero que el Enemigo pueda llegar; y el numero de gente que marcha.

Vn Soldado de Cavalleria ocupa de frente 5. pies, y de fondo 8.

Vn Infante ocupa tres pies, de frente, cinco de fondo.

Se forman diferentes Cuerpos, que vnos marchen despues de los otros, y aloxen en diversos lugares.

Se marcha por diferentes caminos, ò se hazen de noevo por medio de la Campaña; allanando fossos: y la Artilleria irà por los caminos Carreteros con su guardia de Infanteria por los costados, y la Cavalleria por afuera.

Reforzar la Vanguardia con Infanteria, y Piezas de Campaña; y la Battalla repartirla de manera que la Artilleria, y el Bagage,

gage, y la mayor parte de la Cavalleria (ſi no pueden obrar bien en los extremos) que ſe ponga en el medio.

Dexar Infanteria mandada en los caminos angoſtos, que vienen de Boſques, ò Valles ſoſpechoſos, haſta que haya paſſado todo el Bagage, y eſta ſe incorpora deſpues con la Retroguardia, ò ſe embia delante para ocupar otros paſſos.

Obſervar con las Tropas vna diſtancia conveniente de poco mas de 100 paſſos, para que pueſtas vnas en deſorden, no pongan las otras en confuſion.

Hazer vna buena frente de gente eſcogida, y poner delante tal calidad de armas, que à ſu reſiſtencia no puedan ponerla en deſorden.

Si ſe hallare por la marcha algun boſque, embiar gente delante para deſcubrirlo, y ocuparlo.

Si ſe paſſa cerca de algun pueſto del Enemigo. Se embia gente à ſu viſta, para que tenga encerrada ſu guarnicion haſta que haya paſſado todo el Exercito.

Si ſe huviere de paſſar algun Rio, ſe pondrà la Artilleria en ſu orilla en frente del lugar, que ſe quiere ocupar: y ſi fuere en parte por donde el Rio haze algun angulo entrante, ſerà de gran ventaja.

Empezar à fabricar el Puente, y adelan-

tar Mosqueteros, que tiren de la otra parte.

Despues de puesto el Puente se harà passar alguna Cavalleria, Infanteria, Artilleria pequeña, ò Gastadores, que fortifiquen la Cabeza del Puente: como tambien de la otra parte, si hay sospecha en la Retroguardia: y si huviere de quedar el Puente se fortificaràn, y guarneceràn sus dos Cabezas.

Atacar vn Quartel.

NO se embien Batidores, para coger el Enemigo de improviso.

Se debe marchar de buen passo.

Dexar atras el Bagage.

Se embia delante la Cavalleria para atacar de repente al Enemigo.

Poner la Infanteria à Cavallo, ò tomarla à la Grupa.

Se marcha por Pais cubierto, ò en tiẽpo de nieblas, que no se pueda descubrir de lexos

Marchar con el animo hecho, y resolucion de pelear con quanto se encontrare.

Retirarse,

ALa cara del Enemigo es accion muy peligrosa.

Se harà presto, temprano, y con secreto, por no estàr obligado à pelear.

Serà mas seguro de noche, que de dia; porque el Enemigo no se atreverà à seguir por miedo de las emboscadas.

Al anochecer se embia delante el Bagage,

ge; à media noche la Gente; y la Retroguardia al amanecer del dia ſiguiente.

Se haràn los fuegos acoſtumbrados, y ſe dexan las cuerdas encendidas en los propios parages.

Se finge de plantar el Campo, y de embiar à forragear; y ſi el Enemigo embia de veras, mientras tanto, ſe marcharà.

Se vale del tiempo, que el Enemigo tenga la gente fuera del Campo por haver ido à forrage, ò à otra funcion, para lo qual ſe debe combidar, embiando fuera alguna Partida, que tenga orden ſecreta de no bolver mas al Campo, para que el Enemigo ſalga mucho mas fuerte à ſeguirla, y en eſte tiempo havrà lugar de marchar.

Quando ſe ha de marchar por algun paſſo, que tiene ocupado el Enemigo. Se finglrà de forzar, y querer paſſar por vn lugar; y deſpues paſſar por otro; ò fingir de retirarſe, ò de marchar à otra parte; y deſpues bolver al paſſo con preſteza, y prevencion antes que el Enemigo lo ſepa, ò pueda llegar.

Eſconder alguna gente cerca del paſſo, y deſpues marchar con el exercito mas adelante.

Si el Enemigo viniere coſteando, y ſiguiendo la marcha del Exercito, en tanto ſe paſſa la gente con todo ſilencio, y ſe toma pueſto.

CAPITVLO III.

De la generalidad de Alojar, sin sospecha, con sospecha, si el Campo huviere de hazer alto, forma de los Quarteles, y Quartel de Invierno.

Generalidad de' Alojar.

SE embia delante vna Partida de Caballeria con el Quartel Maestre General, ù otra Persona del Exercito à reconocer primero que se aloje.

Poner el Exercito en Batalla, apostar las guardias, y embiar partidas fuera.

Alojar temprano para tener tiempo de reconocer los Puestos, distribuir las guardias, fortificar los alojamientos, plantar las tiendas, ir à forrage, y poder tener noticias de la postura del Enemigo.

Sea en lugar donde haya agua, leña, forrage, sombra en verano, comodidad de acamparse, ventajoso para pelear, y para socorrerse presto vnos à otros; que no pueda ser atacado al improviso, ni dominado de la Artilleria.

Sin sospecha.

SE aloja la gente en los lugares circunvezinos, señalando primero la Plaza de armas, y el Quartel general en el centro, donde se embian los Soldados de la orden.

Reducir la gente en pocas casas, y visitarla

tarla amenudo, para ver ſi eſtàn deſpiertos, ù ſi tienen los Cavallos enſillados.

Tener gran cuydado con el fuego.

La Infanteria cierra las avenidas con Eſtacadas, Carros, Maderos; y Cavallos de friſa.

La Cavalleria haze lo miſmo, y abre ſalidas nuevas. A eſta ſe les dà el nombre de los lugares por donde han de batir los caminos, y embiar Partidas.

Quando ſe toca Arma general, ſe aviſa con algun tiro de Artilleria, ò ſeñal de fueguo, ò humo.

La Plaza de armas del os Quarteles particulares ſe haze de noche, detràs de los lugares, de dia, à la frente; pero ſi hay alguna ſoſpecha, la Cavalleria ſe pone en Campaña cerca del Quartel.

Para ſeguridad del Quartel ſe ponen las centinelas en ſus contornos haſta 300 paſſos de diſtancia. De dia en lugares altos, y de noche en los baxos, y fuera de los caminos principales, en parages donde deſcubran, y no ſean deſcubiertas. Que ſean dobles, y entra ellas, y el Cuerpo de Guardia ſeràn cenſillas. No deſmonten nunca del Cavallo. No dexen acercar à nadie, deteniendo à qualquiera haſta que le reconozcan; en parage llano, y ancho, y ſin avenidas, ſe pondràn en corona, y caminaràn ſiempre vna hàzia la otra.

Se haràn las Rondas, que visitaràn las centinelas; y no se adelantaràn à la Campaña mas que hasta 300 passos del lugar.

Embiar Batidores por todas las avenidas, y caminos.

Si se tocare arma, no siendo descubiertos del Enemigo, avisen tacitamente con algun Batidor.

Si fueren descubiertos, avisen disparando, si estuvieren cerca de las centinelas; y si lexos, con fuego, y humo.

Si el Pais fuere llàno, se adelantaràn lo mas que pudieren.

Si huviere algun passo estrecho, se pondràn guardias avanzadas.

Si fuere Presidio del Enemigo, correràn hasta las Puertas.

Embiar Partidas, y Espias.

Si viniere el Enemigo: los Cuerpos de guardia cargaràn sobre el con toda resolucion.

Se tocarà à Botasela.

Con sospecha.

LA Infanteria, y la Artilleria se alojarà en el lugar donde està el Quartel general. La Cavalleria en algun Bosque, ò en vno, ù dos Lugares vezinos, que estèn cubiertos de Infanteria, ò sino camparà.

La Infanteria levantarà Trincheras altas seis pies, y anchas 4. y donde huviere pan-

pantano, ò ſubida dificultoſa, para ahorrar el trabajo, ſe cerrarà el Campo por aquella parte con Carros, Cavallos de friſa, ò eſtacadas, que ſe quitã quando ſe marcha.

Dentro de las Trincheras los Soldados hazen ſus barracas de palos, ramas, y paja, ò plantan las Tiendas.

El Tren de la Artilleria ſe alojarà en medio del lugar: y ſe pondràn algunas Piezas pequeñas à las ſalidas del lugar, por donde pudiere venir el Enemigo.

Si ſe conociere, que el Enemigo quiere atacar el Quartel, ſe le previene atacandolo primero à èl, ò tocarle arma.

Plantarſe luego, à eſcondidas, y ſecretamente en batalla, en algun lugar por donde huviere de paſſar, porque cogiendolo al impróviſo, y en deſorden, puede ſer que ſe deſanime, y ſe confunda, y en ſu retirada, ò antes que tenga tiempo de formarſe, ſe logra la ocaſion de romperlo.

Las guardias, ſi no ſe marcha, ſe mudaràn al amanecer, ò por la tarde.

El numero de las guardias ſerà ſegun la neceſſidad.

Si el lugar ſerà fuera en el Campo, en las avenidas, en las partes mas debiles. A la Artilleria, Municiones, Banderas, Proveeduria, Priſioneros, Mercados, y Quarteles de los Generales.

La ſeguridad del Quartel conſiſte en el Santo, Rondas, Patrullas, Partidas, Batidores, y Eſpias.

Si el Campo hoviere de hazer alto.

SE deben tener proviſiones de viveres, y municiones de guerra, que puedan venir con ſeguridad al Campo: no dexando ninguna Plaza de Enemigos à las eſpaldas.

Se aſſegurèn los caminos à los Mercaderes, y Vivanderos.

No ſe dexe vender dentro, ni fuera del Campo el Ganado hurtado.

Hazer la prueba del Agua, ſi eſtuviere envenenada, y reconocer ſi la puede quitar el Enemigo.

El *Forrage* ſe debe tener en la Campaña, ò lugares circumvezinos.

Se embiarà por èl con eſcolta, para defenderlo de las Partidas del Enemigo, y para embarazar, que los Soldados no hurten, ni hagan mal à los Villanos.

Se embiarà à diferentes horas, para que el Enemigo no ſe lo pueda imaginar.

De improviſo, y primero à los lugares mas lexos, y deſpues à los vezinos.

Se fortifica el Quartel con Trincheras, Reductos, Fortines, Tenazas; Coronas, Ornabeques, &c.

El lugar ſe debe eſcoger en llanura, de buen ayre, que no eſtè mandado, ni expueſ-

puesto à las inundaciones, ò incendios.

Si huviere Bosque cerca, se debe cortar, quemar, ò encerrarlo dentro del Quartel, ò apartarse del.

Si hay riesgo de inundacion, levantar Diques, ò encaminar el agua por otra parte.

Se debe tener limpio el Campo, enterrando, ò hechando las porquerias en los Rios.

Se deben ocupar, y guarnecer los lugares del contorno: assegurar las avenidas, y passages, y de algunos de ellos hazer camino hàzia los Almazenes, si estuvieren lexos.

Serà de conveniencia, si se pudiere poner cerca de algun Rio, que assegure vn costado del Exercito, tenga comodidad del agua, reciba las porquerias, y facilite la conducion de las cosas necessarias.

Poner el Puente que no pueda ser batido, quemado, ò arruinado del Enemigo si dexare baxar à favor de la corriente fuegos, ù otras maquinas.

Figura, y capacidad de los Quarteles.

SE hazen conforme el terreno, y el numero de la gente: muy pequeño es incomodo para el alojamiento: muy grande para las Guardias, y para la defensa.

Los Quarteles grandes se hazen quadrados, ò rectangulares.

Quar-

Quartel de { Infanteria como 4 / Cavalleria como 6 / Campo como 10.

Todo el Campo ſe cierra con Trincheras, y Defenſas, con algunos Fuertes en diſtancia de 1500. ù 2000. pies, que ſirven de Plazas de Armas.

A vna Compañia de Cavallos ſe dà de 12. haſta 15. paſſos de frente, y à vna de Infanteria 8. paſſos.

Quarteles de Invierno.

SE debe aſſegurar la Gente, fortificando algun lugar, y teniendola junta, cerca de alguna Ciudad grande.

Se repartirà en lugares cerrados, y en diſtancia, que ſe puedan ſoccorrer vnos à otros.

Las Frentes, Coſtados, y Eſpaldas de los Quarteles deben quedar cubiertas de alguna Plaza fortificada, Rio; Monte, Pantanos, y Desfiladeros: en donde ſe deben poner guardias de Cavalleria, que dèn aviſo quando viene el Enemigo, diſparando, con ſeñal, ò embiando.

Se romperàn las Partidas pequeñas del Enemigo, y quando quiſiere paſſar algun grueſſo al ataque de vn Quartel, ſe le cortaràn los viveres por las eſpaldas, y ſe retirarà todo lo que ſe pudiere en los lugares cerrados.

De

De las Batallas en general, y de los Reencuentros particulares.

PAra las Batallas es menester tener gente de guerra experimentada, y saberse valer della segun las necessidades, porque los parages suelen ser diferentes, y la disposicion, y regla del Enemigo mudarse, y ofrecerse accidentes impensados.

Quando se conoce la ventaja se deben emplear las Tropas, y ponerlas en parages donde no tengan ocasion de estar ociosas.

El Generalissimo, ò Supremo Comandante debe ser conocido con alguna señal, ò por el Guion.

Se debe procurar luogo; de tomar algunos Prisioneros, que se examinaràn diligentemente con promesas, ò amenazas, y tormentos, para tener noticias ciertas del estado, en que se halla el Enemigo, y demàs circnnstancias.

Causas, que combidan à dar la Batalla.

LA esperanza de la Victoria.

Querer socorrer alguna Plaza sitiada, llevado del ardor, y valor de los Soldados.

Obligado por la falta de viveres, ù otro motivo, que deshaga el Exercito, por no dar tiempo, que el Enemigo se refuerze.

Pudiendo valerse de algunas ventajas, que

que el mismo Enemigo se las presente.

Hallando al Enemigo en algun Passage, ò Desfiladero.

Ofreciendose qualquier ocasion de gran ventaja.

Causas, que obligan à no dar Batalla.

SI será mayor el daño perdiendo, que la vtilidad ganando.

Si las fuerzas son inferiores à las del Enemigo.

Si las fuerzas no estuvieren vnidas.

Si el Enemigo huviere tomado puesto ventajoso:

Se obliga el Enemigo à Batalla.

SItiandole alguna Plaza de consideracion.

Buscandole, y cogiendole el en Marcha.

Hallandole descuydado, y llegando à èl de improviso.

Cerrandole entre dos Exercitos.

Fingiendo de retirarse, ò marchar à otra parte, para llamarle al Puesto.

Cortandole los viveres, retirandolo todo en las Plazas, quemandole las Campañas, arruinandole el Pais, y cerrandole los passos.

Acampandose junto al Enemigo en puesto ventajoso por naturaleza, ò arte.

Observaciones en las Batallas.

POlvo, viento, lluvia, y Sol son cosas à proposito, pero accidentales, y variables que

que dependen de la fortuna, y no del ſaber.

Eſcoger el Campo à propoſito, ancho, ſi el Exèrcito es poderoſo de Cavalleria; angoſto ſi de Infanteria.

Reconocer primero el Campo, ſi ſe puede pelear, y conſiderar, que la frente (ſeria bueno) poderla bolver con ventaja por todas las partes, que viniere el Enemigo.

Se puede tomar vn Pantano, ò Foſſo por ventaja, cubriendole con Tropas, que ſe iràn retirando por paſſos hechos à poſta, para llamar el Enemigo.

Se reforzarà la Cavalleria con Infanteria, y eſta, con vno, y otro, ſegun ſe conociere neceſſario.

Se diſpondràn las lineas de manera, que ſe pueda pelear diferentes vezes: porque quien mantiene las tropas con orden al vltimo aquel vence.

Se cubriràn los Coſtados, ò por lo menos vno dellos con la ventaja del terreno, ò por el arte con Cavallos de Friſa, Abroxos, Cuerdas; Cadenas, Carros, y Eſquadrones de Infanteria.

Se tendrà gran cuydado, que las Tropas pueſtas en deſorden, no ſe encuentren, y desbaraten las otras; por lo qual las reſervas ſe pondràn detràs de la Infanteria, en medio, y por los lados,

Se ſocorrerà donde huviere neceſsidad

ſe

ſe haràn ſalidas repentinas para cerrar el Enemigo, ò para otro efecto.

Se harà diſparar continuamente; por lo que ſe pondrà Infanteria entre los Batallones de Cavalleria.

Los Generales, y Oficiales mayores, eſtaràn repartidos en las Alas de Batalla, Reſerva, en todas las Lineas, y detràs del Exercito, para animar; y bolver à vnir la gente desbaratada, y deſmandada; y cada vno de ellos debe ſaber el intento del Generaliſſimo, y con que medios ſe pienſa conſeguir la Victoria,

Se deben poner los mejores Soldados en las Alas, y empezar la Batalla por la parte mas fuerte: y por la mas flaca ſe irà entreteniendo el Enemigo.

Se diſpararà la Artilleria luego que ſe deſcubra el Enemigo dentro del tiro; Las Piezas ſe plantan en algun parage eminente diſpueſtas en diferentes Lineas vnas detràs de otras.

No pararàn los Eſquadrones debaxo del tiro del Artilleria del Enemigo, pero ſe adelantaràn para atacarla luego que comienza à diſparar.

No apartarſe mucho del Cuerpo del Exercito por ſeguir el Enemigo; ſino es à lo vltimo, y aun entonces es meneſter tener Tropas vnidas, y formadas.

Mo-

Moverſe para buſcar, y encontrarſe con el Enemigo; pero para eſperarle ſerà à piè firme.

Refreſcar la Gente canſada de pelear, con el repoſo.

Diſponer buenos tiradores, que maten al Generaliſſimo del Exercito Enemigo, y que todos los Eſquadrones tiren à los Oficiales de los Eſquadrones contrarios.

No ſe harà el Botin, ò Saqueo, haſta que eſtè echado del todo el Enemigo del Campo.

Ponerſe en Batalla delante del Enemigo antes que èl lo pueda executar.

No emplear coſa ninguna à otro efecto, que al que ſe huviere ordenado, por no cauſar confuſion, ò por tener ſiempre gente prompta, que emplear ſin deshazer, ò deſmembrar los Eſquadrones.

Se pondrà toda la Cavalleria à vn coſtado, ſi el otro eſtuviere ſeguro por ſu ſituacion.

Se ganaràn los Coſtados de los Eſquadrones del Enemigo con Tropas mandadas, y eſcogidas.

Canſar la parte fuerte del Enemigo con tu parte flaca; y deſpues con ſu fuerte, de freſco cargar la ſuya ya canſada.

Empezar la Batalla de noche, ò por la tarde, ſi ſe ha de pelear con pocos contra muchos.

Quien

Quien tiene Soldados valientes, y fieles, no arrieſgue toda la guerra en vna Batalla.

Tengaſe diſpueſto el lugar de la retirada, comunicandolo à los Oficiales principales; pero quien tiene otros motivos, debe quitar à los Soldados todas las cauſas de retirarſe, y llevarlos al fuego de manera, que hayan de vencer, ò morir.

Hazer pocos Priſioneros por no ocupar la Gente, y embarazarſe.

Dar vn nombre, ò ſeñal para conocerſe, que puede ſer Santa Maria, ò San Pedro; &c.

Dar animo à los Soldados, con el motivo de Gloria, de hazer botin, de recompenſa, juſticia de la cauſa, y neceſſidad.

Avrà detràs de los Eſquadrones, y Batallones en lugar apartado, Sacerdotes, Cirujanos, y Oficiales del Sueldo, para que los heridos ſe confieſſen, curen, y ſe noten.

Si ſe ganare la Batalla.

SE daràn las Gracias à Dios.

Se enterraràn los muertos.

Se publicarà la Victoria.

Se proſeguirà la Victoria embarazando, que no ſe puedan vnir los que huvieren quedado.

Se embiarà orden à las Plazas Enemigas, que ſe rindan.

Se tomaràn los Pueſtos principales del

Pais

Pais en aquellas partes, que pueden impedir la comunicacion con los Eſtados propios.

Si ſe perdiere la Batalla.

SE iràn recogiendo los Soldados dentro del Eſtado.

Se pondràn en Arma las Milicias del Pais.

Guarnecer muy bien los paſſos, Plazas, y Fronteras.

Romper los Puentes, y los caminos.

Cortar los Boſques.

Inundar el Pais, ſi ſe puede.

Levantar nueva gente, y formar de nuevo el Exercito.

Pedir ayuda, y ſocorro à los Amigos, y Coligados.

De las Soſpreſas.

TEner buenas Eſpias entre los Enemigos, para que aviſen de ſus intentos, que no ſe puedan mover ſin ſaberſe primero; ſeñalando el pueſto à las Eſpias, donde han de venir, à dar los aviſos.

Se llevaràn quatro, ò cinco Carros ligeros de vn Cavallo ſolo, para conducir los inſtrumentos de romper qualquier embarazo, que ſe hallàre.

En vn Carro ſe llevaràn tres, ò quatro Petardos.

En otro Carro, vn Puente pequeño,

que ſe pueda poner donde ſe ofreciere.

En otros dos Carros, zapas, palas, marrazos, picos, tenazas, limas, martillos ſordos, con inſtrumentos de hazer fuerza, como el Argano, ò Martinete. Todos eſtos Carros iràn fabricados de modo, que puedan ſervir de Manteletes.

Se llevaràn dos Piezas cortas de à 12. ù 15. libras de bala, con las cureñas ligeras, tiradas de vn Cavallo.

Se llevarà tambien vn Mortero pequeño con algunas granadas reales.

Si ſe pudiere coger de repente al Enemigo al tiempo, que huviere ſalido à hurtar, ò forragear por el Pais; cortarle los paſſos, ò desfiladeros de Rios, y Boſques, en donde ſe pone Infanteria, para que no pueda bolver à ſocorrerſe.

Romper vn Quartel.

SE ſuele hazer de noche con encamiſada, ò al amanecer, ò al anochecer, cogiendo [ſi puede ſer] al Enemigo antes que haya pueſto las guardias, y dado las ordenes convenientes.

Se debe tener antes reconocido el lugar, y las demàs circunſtancias.

Se marcharà ſecretamente, y ſin ruido.

Correr por los lados, ò detràs del Quartel; y acercarſe quanto ſe pudiere, ſin ſer viſto; dexando cortados por fuera los Batidores,

tidores, las Centinelas, y las Guardias.

Embarazar al Enemigo, que no ſe forme, ni haga Cuerpo.

Dividir las Tropas en tantos Cuerpos, como partes del Quartel ſe quiſieren atacar; lo que todos haràn à vn miſmo tiempo:

Avanzar à toda carrera, y entrar mezclado con el Enemigo, luego que ſe haya deſcubierto.

Para que vaya con buena diſpoſicion, ſe haràn cinco Tropas de Cavalleria. La primera, entrarà de carrera con el Enemigo, romperà el Cuerpo de guardia, avanzarà àzia el lugar, y paſſarà mas adelante à poner en deſorden qualquier Cuerpo, que ſe le opuſiere.

La ſegunda, ſigue de galope haſta el lugar, en donde no hallando oposicion mandarà algunos Cavallos, que batan todos los caminos.

Luego ſe procura prender el Comandante, y Oficiales, y ſe pone fuego al lugar.

La tercera ſigue de trote, y bien vnida haſta el lugar.

La quarta, acude àzia donde huviere oido mayor rumor.

La quinta, dividida en dos partes, ciñe el lugar por fuera, para que la gente no ſe eſcape à pie.

A mas deſtas cinco Tropas ha de haver

vn Cuerpo, que guarde la Campaña.

Este genero de operaciones se deben executar promptamente, y con secreto.

Se pondrà algun Cuerpo en los desfiladeros para assegurar la retirada.

Para romper vna Guardia, vna Escolta, ò Forrageadores.

Se observaràn parte de las mismas cosas dichas.

Emboscadas.

SE hazen en los Bosques, Jardines, Lugares, profundidades, rivazos, y desfiladeros: Contra los Forrageadores, Batidores, y Partidas del Enemigo.

Se deve reconocer el lugar donde se hà de hazer la emboscada, que no estè yà ocupado.

No se debe llegar mucho antes del tiempo, que se supone necessario para lograr el intento; porque no llegue à noticia del Enemigo.

Ponerse en parages, que se puedan retirar por muchas partes, si el Enemigo viniere mas fuerte.

Plantarse de forma, que puedan salir de la emboscada formados.

Tener Centinelas, que descubran de lexos, y estàr con mucho cuydado, porque no sean sosprendidos.

Se pueden hazer las emboscadas dobles, y triplicadas.

La

La gente, que ſe embiàre para atraèr el Enemigo à la emboſcada, irà por diferentes caminos, y ſolo lo ſabrá el Cabo.

Quando el Enemigo puede venir mas fuerte, hazer la emboſcada con toda la gente.

Se dexarà paſſar la gente del Enemigo, que fuere de poca importancia, quando ſe eſpera algo de bueno.

Retirada, deſpues de aver hecho la empreſa.

BOlver à juntar la gente, y los Priſioneros, ſi fueren muchos, ſe repartiràn en quatro, ò cinco Tropas, y ponerlos entre los Eſquadrones, ò Batallones ſin armas, ſin eſpuelas, y ſobre los peores Cavallos.

Se pone à parte la preſa, ò botin, por ſi fuere meneſter pelear, y los Priſioneros en algun lugar cubierto, con vn Batallon de Cavalleria de guardia, proporcionado al numero dellos.

Retirarſe por caminos donde ſe juzgàre, que no pueda encontrarſe el Enemigo, haviendolos reconocido, y premeditado antes; valiendoſe de algun Boſque, Valle, ò algun paſſo eſtrecho, y dificultoſo, en donde [deſpues del aver paſſado] ſe dexan Tropas para defenderle.

Dexar à la entrada de algun Boſque, ò embocadura de Valle, ò ſobre alguna Colina tres, ò quatro Soldados bien monta-

dos, y vn Trompeta; los quales viendo al Enemigo, que ſigue, ſe dexaràn ver, y tocaràn la Trompeta, para tenerle en brida, ò ſino;

Señalar el lugar, à donde ſe han de juntar las Tropas, muy apartado del Quartel atacado, ò lugar de la emboſcada.

Medir el tiempo de la retirada, ſi pudiere ſer, antes que llegue el Enemigo ſobre ellos, y marchar continuamente, ſin pararſe.

Si el Enemigo embiàre à toda priſſa gente eſcogida para romperte; dexaràs, y ſacrificaràs alguna de la tuya, para que le ataque con reſolucion, y la demàs ſeguirà ſu marcha ſin perder tiempo.

Si ſe puede ſaber, que el Enemigo ſe adelanta con la Vanguardia, y no puede ſeguir tan preſto con lo demàs; hazer alto, formandoſe detràs de algun Monte, ù de otro lugar cubierto, para recebir con orden, y valiente determinacion al Enemigo, que llegarà quizàs deſordenado. Te valdràs de eſta diſpoſicion todas las vezes, que hizieres cuenta de no poderte retirar, antes que llegue el Enemigo.

Encuentros impenſados.

DEterminacion, y reſolucion.

Engañar la viſta del Enemigo; haziendo, que parezcan pocas las Tropas, ſi fueren

ren muchas; eſcondiendo la gente; dando mucho fondo, y doblando las filas ſin intervalos.

Hazer que parezcan muchas, ſi fueren pocas; formando muchos Eſquadrones, ò Batallones de las Tropas; dandoles mucha frente, poco fondo, y grandes intervalos; tocar las Caxas, y Trompetas donde no huviere gente.

Eſcaramuzas.

REconocer el terreno, animar la gente, y para tener noticias, hazer algun Priſionero; ocupar, ò guardar en el interin algun Pueſto, y entretener el Enemigo, que no marche.

Tener gran cuydado, que no te lleven en alguna emboſcada.

Cargar al Enemigo fuertemente, refreſcando, y mudando los que eſcaramuzan.

La preſſa ſe reparte.

IVntando todo el botin, y los Priſioneros, ſegun la taſſa de ſu Ranzon.

Se rehaze primero el daño de los Soldados heridos, y Cavallos muertos.

Al Cabo, ò Comandante le toca vna decima parte; a cada Soldado de Cavalleria, vna; à tres Soldados de Infanteria, vna; al Conductor de la Partida, dos; à mas de lo que le toca ſegun ſu Pueſto: al Furriel, dos; al Alferez, dos; al Teniente, quatro: y al Capitan, ſeis.

Si huviere algun Priſionero de calidad; quedarà à la diſpoſicion del General, ò Coronel.

Se puede repartir tambien la preſſa à proporcion del ſueldo, que tiene cada vno.

Campear.

DAndo tiempo al tiempo ſe vence el Enemigo, que ſe halla cerrado en ſu Pais, ò que no tiene medios para continuar la guerra, ò no tiene Plazas fortificadas, que le aſſeguren, y cubran ſu Caſa.

Se hazen algunos movimientos, como ſi ſe tuviera miedo; para que el Enemigo eſtè mas confiado, y deſcuydado. y deſpues fingiendo de retirarſe, llevarle à parage condenado, en donde bolviendo caras ſe pueda pelear, y derrotarle.

Quien es Maeſtro de la Campaña reparte el Exercito en tantos Cuerpos, en quantos ſe pueden hazer con ſeguridad muchas operaciones à vn miſmo tiempo.

Poner miedo, y terror al Pais.

Publicar voz, de que es mas numeroſo el Exercito de lo que es en realidad; embiando muchas Partidas por diferentes partes, para que lo crean aſsi.

Obligar à los Lugares à rendirſe con amenazas de ſaquearlos, ò quemarlos, y à que dèn Rehenes, y paguen contribuciones, los que no ſe pudieren mantener.

De

De los Paiſes ſoſpechoſos, ſe llevan con. figo los Cabos principales, con pretexto de hazerles mercedes, y honrarles.

Deshazer el Exercito Enemigo.

SE haze. Quemando en ſus contornos las Campañas. Villas, y Ciudades.

Se le quitan, ò corrompen las Aguas.

Se le cierran los paſſos, y rompen las Puentes.

Se le cortan los viveres con vn Cuerpo de Cavalleria, que và luogo à impedir, y romper los Forrageadores.

Se campa cerca del Enemigo; y ſi marcha, ſe ſiegue coſteandolo.

Se ocupan, y preſidian los lugares de donde puede ſacar las proviſiones.

Se ſoſprenden, ò toman à fuerza ſus Almacenes.

Se campa entre el Enemigo, y los lugares de donde tiene comunicacion, y ſe le quitan los viveres.

Se ciñe, y cierra el Enemigo con fortificaciones, ſi el terreno permite valerſe de eſta ventaja.

Se le quema el Campo, ſi ſe puede, ò por traicion, ò con la fuerza.

Al contrario.

TV haràs ſalir nuevas Partidas del Campo, que vayan ſobre las emboſcadas del Enemigo.

Te alargaràs con fortificaciones lo mas que pudieres, para assegurar tus comboyes.

Mudar pueſto à menudo.

Tener vn pie en tierra, y otro en la mar, ò ſobre algun Rio navegable.

CAPITVLO IV.

De las operaciones, que ſe hazen en las Fortalezas, que ſe reducen à la Fabrica, Guardia, Preſſa, defenſa, y ſocòrro dellas.

Fabrica. Las Fortalezas ſe deben fabricar en los Confines, ò en los Paſſos, ò Puertos de Mar, que ſean capaces de vna guarnicion tan numeroſa, que ponga en aprehenſion al Enemigo, que quiſiere ſitiarlas, ò entrar Pais adentro.

Se tenga advertencia, que el lugar ſea acomodado para el comercio, y que el ayre ſea ſano.

Que pueda tener la gente neceſſaria para guardarlo; dinero para pagar los Soldados, municiones de boca, y de Guerra para ſuſtentarlos, y mantenerſe.

Las *Ciudadelas*, ſe fabrican en las Plazas grandes, ò Ciudades; en Parages mas fuertes, y eminentes: de modo, que lo dominen todo, y puedan ſer facilmente ſocorridas.

En las Plazas Conquiſtadas, ſe hazen para aſſegurar la Guarnicion, y con ella emba-

embarazar, que el Pueblo no ſe rebele.

En las de Frontera; para que ſi el Enemigo entràre con alguna eſtratagema en la Plaza; le puedan bolver à hechar con la fuerza los de la Ciudadela.

En las que los Naturales ſon poco afectos, ò mal obedientes à ſu Principe; para que la Ciudadela les ſirva de freno, y los obligue à obedecer:

Se ſuelen hazer entre la Plaza, y la Campaña; y ſi paſſa algun Rio ſe fabrica de modo que lo mande, y pueda por èl comunicarſe, y recebir los ſoccorros.

Las *Fortalezas*, ſon de tres generos: *Grande Real*, *Mediana Real*, *y Pequeña Real*, que ſe diviſen.

En Regulares, e Irregulares.

Figura 1.

LAS *Regulares*, en la Grande Real, la Defenſa CO es ſiempre de 72. Vergas de à 12. pies cada vna.

En la Mediana Real, la Defenſa CO es de 60. Vergas.

En la pequeña Real, el lado del Poligon exterior CD, es ſiempre de 60. Vergas.

Las Fortalezas menores de las pequeñas reales, ſe llaman fuertes; El mayor, no debe paſſar ſu lado de 21. Verga; ni el menor de 7.

Qualquier Figura Regular (*Figura* 1.)

ſe

se fortifica mecanicamente, de este modo.

Para delinear el Angulo flanqueado ECG, se añaden 15. grados al angulo de la mitad de la circumferencia IAB de la tal figura.

Las Lineas. Se describen con la proporcion, ò medidas siguientes.

La Cortina NO de 36. Vergas.
La Frente EC de 24.
El Planco NE en las Figuras.

IV. V. VI. VII. VIII.
8. 9. 10. 11. 12.

y 12. en todas las demàs Figuras.

EN *las Irregulares*. Si las lineas, y los Angulos son propios, esto es; en aquella, que no sean mayores de 1200. pies; ni menores de 400. en estos: que los angulos no sean mayores del recto, ni menores de 60. GRA.

En este caso, se forman los Baluartes señalando, y proporcionando las medias golas, y Flancos, y demas lineas, à la Figura regular, que correspondieren los angulos de la figura irregular propuesta; las Capitales se tiran, dividiendo igualmente los angulos de la figura. Advirtiendo, que las Frentes tomen la defensa del Flanco opuesto, y que no sean mayores de la Cortina; que las defensas fijantes no sean ma-

yores

yores de 900. pies, ni menores de 500; que los annulos flanqueados no ſean menores de 60. grados; que los Flancos no ſean mayores de 150. ni menores de 90. pies.

Si las Lineas, y Angulos fueren impropios; ſe igualan, ſaliendoſe, ò entrandoſe con los lados de la figura: y ſi algun angulo fuere menor de 90. grados, y no ſe pudiere crecer, ſe fortifica, como el de vn Triangulo equilatero.

Si el lado interior CE [*Fig.* 3.] fuere mayor de 1000. pies, ſe les puede hazer vn Revellin en medio; ò poner las golas de los Baluartes CD, y EF, ſobre el miſmo lado: y ſi CE paſsàre de 1200. pies, ſe delineará vn Baluarte plano, (*Fig.* 2.) que en là grande real ſe haze el angulo flanqueado BDF recto. La Cortina HE, 36. la Frente BD 24. y el Flanco HB 12. Si fuere mucho mayor el lado CE, para cada 800. pies, poco mas, ò menos, ſe delinearàn Baluartes planos.

Si los lados (*Fig.* 3.) fueren menores de 400. pies, ſe reconoce ſi puede ſervir todo el lado AB, por gola de vn Baluarte, ò de Cortina BC; haziendo las golas BA, y CD, ſobre los otros lados BA, y CE, que la cierran.

En los Angulos entrantes agudos ſe haze alguna Plata forma, y en los obtuſos, vn Baluarte.

Tan-

Tanto en las Fortalezas Regulares, como Irregulares se describen.

Obras exteriores.

R *Evellines*, su angulo defendido C (*Fig.* 4.) no sea menor de 60. ni mayor de 90. grados. Su punta C, ha de formar vn triangulo equilatero ACB, sobre la Cortina AB. Las Frentes CE, CD, se tiran à los angulos de la espalda de los Baluartes, hasta que corten el fosso por E, y D.

Medias Lunas. se prolonga la Capital del Baluarte PR, (*Fig.* 5.) y de la Contraescarpa del fosso 1, se da à la capital IO dos tercios de la frente del Balvarte, tirando sus frentes OM, ON, à los puntos del angulo de la gola H del Ravellin.

Este genero de Medias lunas, son mas de ofensa, que defensa; pues sus flancos son contra la Plaza, y sus frentes no cubren alguna parte principal de ella; por esta causa le fabrican en su lugar.

Contraguardias. Prolongada la Capital del Baluarte PR, [*Fig.* 6.] se nota de I à O la mitad del Flonco EF; las Frentes ON, y OM, se tiran à los puntos de los angulos de la media gola del Revellin H, que tomen las defensas de los Revellines contiguos.

Tenazas dobles, y sencillas. Tienen sus ados paralelos, que no disten mas de 700.

pies

pies del recinto principal, [*Fig.* 7.] la BD se divide en 4. partes iguales vna de ellas se transfiere de F à G, y tirando las BG, GD serà la *sencilla*. Dividiendo BG, y GD igualmente en P, y Q, y de G à R notando vna parte, y media, y perfecionado las lineas DQ, QR, RP, PB serà la *Tenaza doble.*

Obras Coronadas, [*Fig.* 9.) *y Ornabeques* (*Fig.* 8.) se hazen con la proporcion de las Tablas de las Fortificaciones regulares, ò mecanicamente, segun à la figura regular, que correspondieren sùs lados, y angulos.

Reductos (*Fig.* 10.) Se hazen quadrados; los mayores tienen vn lado AB de 72. pies, y los menores 48.

Estrellas. Se les dàn las misinas medidas, que à los Reductos; suelen ser Quadradas, Pentagonas, y Exagonas. Para mayor brevedad, en el Quadrado [*Fig.* 11.] se divide cada lado en dos partes iguales en E, y se tira la perpendicular EG, en la qual de E à I se nota vn quarto del lado; en el Pentagono [*Fig.* 12.] vn quinto, y en el Exagono (*Fig.* 13.) sobre cada lado se forma vn Triangulo equilatero DEF.

Fortines con medios Baluartes, no deben tener menos que 100. pies de lado AB, [*Fig.* 14) que se divide en tres partes iguales. Vn tercio se dà à la Capital BH.

Vn

Vn tercio à la Gola EB.

Vn quinto al Flanco EG.

Las Frentes GH salen de por sì.

El Triangulo Equilatero se fortifica en muchas maneras.

Con Baluartes. . . . . .*Fig.* 15.

Con Baluartes planos. . . .*Fig.*16.

Con medios Baluartes. . . .*Fig.* 17.

Con Baluartas à Tenaza. . .*Fig.*18.

Fortines con Baluartes enteros. Se describen mediante las Tablas proporcionales, ò mecanicamente; que se divide vn lado AB en cinco partes iguales (*Fig.* 19.)

Vn quinto se dà à la Gola. . . AD

Tres quintos à la Cortina. . . DI

Dos quintos à la Capital. . . AC

Despues, la Cortina DI se divide en quatro partes iguales.

Vn quarto se da al Flanco DF; las Frentes CF, CH salen de por sì.

El *Perfil*, ò sea medidas, que se dàn en ancho, y alto, se deben proporcionar al genero de la Fortificacion; al gusto que quiere, ò puede hazer el Principe; y à la calidad del Terreno.

Para el Perfil de las Fortificaciones Reales sirve la presente Tabla, que se proporcionarà à los otros generos.

AN-

ANCHO. *Fig.* 20.

	AC	CD	DE	EF	FB	AN
pi.	12	24	4	56	20	10

NV	VX	XH	HQ	QK	KT
10	101	10	30	4	130

ALTO, Y PROFVNDO.

	FG	EL	DO	CP	XR	KS
pi.	20	21	27	25	20	7

GVARDIA

De las Fortalezas. Donde se consideran hombres, municiones, viveres, Armas, instrumentos, y observaciones.

Hombres.

PARA saber como se debe dotar de Guarnicion vna Plaza, se haze la cuenta de muchas maneras.

Se cuenta, que ha menester tantos Soldados, quantos passos tuviere de circuito la Estrada cubierta de la Plaza.

Se cuentan 200. Soldados para cada Baluarte; y si la Plaza no tuviere Baluartes, se haze la cuenta sobre los que pudiera tener, si se huviera de fortifica; ò por los passos del Recinto.

Se haze la cuenta por los Cuerpos de guardia, que tiene la Plaza, haviendo de sacar dellos.

Centinelas, que se deben mudar seys vezes cada dia.

Rondas, que por lo menos deben ser quatro.

Hecha la cuenta de la guardia de vn dia, se triplica el numero, para que los Soldados tengan dos dias de descanso.

Se ponen en la cuenta los Oficiales mayores, y menores; como tambien los Medicos, Cirujanos, Barberos, Boticarios, y Artifices de todos generos.

Municiones.

ES menester tener cuydado particular de su manutencion, y conservacion.

Las Municiones principales, son Polvera comun, y fina, Balas, Mecha, Fuegos artificiales, y todos los ingredientes de que se componen.

Azogue, Solimàn, Arsenico para venenos.

De la *Polvora* de Artilleria se haze cuenta, que para cada Pieza son menester 10. tiros al dia; por tres meses, ò 100. dias.

[En esta cuenta se comprehende la Polvora necessaria para los fuegos artificiales, granadas, bombas, y morteros.]

La Polvora para los Mosqueteros, se cuen-

cuenta media libra para cada boca de fuego al dia.

Las *Balas*, han he ser à proporcion de los tiros; y ha de haver mas de las menudas, que de las grueſſas.

La *Artilleria*. Cuentan tres, ò quatro Cañones de diferentes calibres por Baluarte.

Medios Cañones, y Quartos de 30. y 20. libras de bala, para arruinar, y romper los trabajos del Enemigo.

Culebrinas, Sacres, y Falconetes para tirar de lexos.

Piezas pequeñas, y cortas para las Obras exteriores.

Pedreros para las Brechas, y aſſaltos.

Eſcopetas de Chiſpa, para las ſalidas.

Eſpingardas, para ofender à los que eſtuvieren armados à proeba de Moſquete.

Viveres.

LOs Almacenes deben eſtar proveidos de viveres para vn año, que ſe conſervaràn con gran cuydado, y refreſcaràn à ſu tiempo.

Deben tener trigo en abundancia, todo genero de granos, legumbres, y harinas.

Molines de mano, de viento, y agua; Ganados, Biſcocho, Sal, Manteca, Queſo, Azeyte, Tozino, Carne, Peſcados ſalados, y ahumados, Vino, Cerveza, Aguardiente, Vinagre, Eſpecias, Ajos, Cebollas y otras frutas.

Leña, y Carbon para guisar, quemar, y trabajar.

Paja, Feno, Avena, y Cevada.

Agua de pozo, y Cisternas; porque la de Fuentes se puede divertir.

Vestidos, Camisas, Medias, Zapatos, Pieles secas, y frescas, sacos, y Velas diferentes.

Botica, y todo genero de Medicamentos, para las heridas.

Armas.

HA de tener la Plaza vn Atarazanal, ò Armeria, donde haya de reserva Artilleria diferente, con sus aderentes.

Morteros, Petardos, Mosquetes, Arcabazes, Escopetas, Carabinas, Pistolas, Picas, Espadas, Partesanas, Alabardas, Chuzos, Guadañas, Corazas, Morriones, Rodelas, y otras armas defensivas. Bombas, Granadas, Sacos de assalto, Piñatas, Guirnaldas, Barriles fulminantes, Balas ardientes. Candeleros, Manteletes, Blindas, Cestones, Cestillos, Saquillos, Barriles, y Toneles.

Instrumentos.

PAlas, Palas, Zapipicos, Picos, Martillos, Tenazas, Limas, Sierras, Escoplos, Clavos de todos generos, y todos los Instrumentos de Carpintero, y Albañil.

Carros, Carretas, Carretillas de mano, Puentes, Barcos, Escalas, y Cuerdas.

Madera

Madera para fabricar, Vigas, Tablas, Atravesaños, Palos, Estacas, Cavallos de frisa, y Puercoespines.

Sillas, Frenos, y todo genero de adrezos de Cavallo, y Carros.

Metales diferentes, como son Hierro, Azero, Plomo, Estaño, Cobre.

Cal, Piedras, Ladrillos, Arena.

Molinos de Polvora, Azufre, Salitre, Carbon, Formas de balas, Pez, Refina, Alquitràn, Trementina, Cera, Cedazos, Calderos, Cubos, Vasos de tierra, Faroles, Linternas, Hachas de cera, y viento, velas de cebo, y cera, Estopa, y Faxinas secas.

Observaciones.

LOs Cuerpos de guardia se deben poner à todas las Puertas: à la Plaza de armas, que es la principal de la Ciudad, ò delante la Casa del Consejo, y del Governador; à la avenida del Rio, ò donde huviere algun defecto, en la Plaza, y de dos en dos Baluartes: y todos se deben assegurar, y cerrar, con estacadas fuertes al rededor.

Si los habitantes fueren fieles, se pondràn en los parages de menor importancia; pero si no se tuviere confianza dellos, se desarman, y se publican las siguientes ordines.

1 Que no tengan comercio, ni correspondencia con el partido contrario.

2 Que no reciban ninguna persona en sus Casas sin dar parte.

3 Que no se junten à Consejo, ni tengan Casas de conversacion.

4 Que no vayan en tropas, ni de noche sin luz.

5 Quando se toque arma, que todos se retiren à sus Casas, y pongan luzes à las ventanas.

Si se revelàren, se pondrà fuego por toda la Villa; ò Ciudad, sin perdonar sexo, ni edad.

Los Soldados estaràn aloxados en dos, ò tres Quarteles cerca de las Puertas, ò junto à la Muralla.

La *Guardia* de la Cavalleria se haze por fuera, dandole el nombre, y contraseña diferente de la que se ha dado dentro de la Plaza.

La *Guardia* de la Plaza se muda à las quatro de la tarde, à puertas cerradas.

Se dobla en ocasion de Consejo de Mercado, Fiestas, y Cosechas.

Las *Puertas* se cierran al anochecer, y el Sargento Mayor toca con su mano el cerrojo si està con llave.

Se abren, nacido el Sol; y mientras tanto la Guardia toma las armas; embiando primero à reconocer fuera.

Abrase vn Rastillo, ò levantado vn

Puente,

Puente, ſe cierra, y baxa el otro de mano en mano.

No ſe abren de noche, ſi no es por cauſa de mucha importancia. Y el Governador aſſiſte en perſona.

Quando viene algun Foraſtero la Centinela le detiene, y aviſa; y de la Guardia le embian al Cuerpo de guardia principal, donde toman por eſcrito el nombre, la Poſada donde và, y otras circunſtancias; haziendole dexar las bocas de fuego.

Se reconoce, y viſita antes, todo lo que entra.

No ſe dexan embarazar los Puentes, ni Puertas.

Los Taverneros, y Meſoneros, dàn la relacion al Governador todas las noches de los Foraſteros, que alojan.

El Santo ſe dà deſpues de cerradas las Puertas; à las Guardias de fuera ſe dà diferentes. Se muda, quando ſe han abierto las Puertas de noche, quando ſe ha tocado arma, ò quando ſe huye algun Soldado.

Rondas. Haviendo ordenado el Governador el numero de las Rondas, el Sargento Mayor haze tantos billetes, donde eſcrive el nombre del Oficial reformado, que ha de rondar, y à que hora.

Eſte tal, en ſiendo ſu hora ſe và al Cuerpo de guardia principal, donde enſeña ſu

billete al Capitàn, y le dàn el Santo, y và à rondar la muralla vna, ò mas vezes, segun la orden que tuviere.

La *Ronda* ordinaria visita las Centinelas; mira, y escucha de quando en quando, si hay rumor en el Fosso, y estrada cubierta.

La *Ronda* extraordinaria, que la haze el Governador, ò Sargento Mayor, visita los Cuerpos de Guardia, si està toda la gente. Si las armas estàn cargadas, y limpias. Si hay fuego, luz, y cuerda encendida.

La *Pctullo*, ò guardia de Soldados, que rondan la Ciudad; sale del Cuerpo de guardia principal, detiene la gente que halla, y reconoce si và en el tiempo, lugar, y modo que se debe.

Centinelas. Se ponen Mosqueteros en la muralla; en los Almacenes de Municiones, y polvora, Piqueros.

Arma. Se toca de dia, por alguna partida del Enemigo.

La guardia de fuera, harà alguna señal por donde viene, y que numero, y calidad de gentes.

La Cavalleria saldrà secretamente, y la Infanteria estarà en la estrada cubierta para socorrerla.

Se toca por algun tumulto dentro la Plaza. Se cierran las Puertas, y se haràn tomar las armas à los que no fueren del rumulto.

Si

Si se toca à *Fuego*. No correràn para apagarle, sino es aquellos, que estuvieren destinados para tal efecto.

Iràn todos los Albañiles, y Carpinteros con sus instrumentos.

Se romperàn las Casas arrimadas.

Los Criados, y Criadas llevaràn agua.

Se reforzarà la guardia, y puestos; y otras guardias rondaràn por todas las Calles.

Se toca *Arma*. De noche, por algun ataque à la muralla. El Governador acudirà al Cuerpo de guardia principal.

Embiarà refuerzo à la parte donde fuere el Ataque: harà echar fuegos en el fosso, y encender las Padelas en la muralla para iluminar la Campaña.

Los que huvieren salido de guardia aquel dia, acudiràn à los puestos donde estavan la noche antes; y los que deben entrar de guardia, iràn à la Plaza de armas.

Los Mesoneros, y Taverneros, no dexaràn salir de la posada los Forasteros.

Se tendrà gran cuydado con los Prisioneros de guerra.

PRESA

De las Fortalezas, que se hace por impetu violento, Bloqueo, Sorpresa, ò Sitio à fuerza.

Por Impetu violento.

SE ataca la Plaza vigorosamente, por todas partes, y con todo genero de armas, è Instrumentos.

Se

Se executa quando se conce, que la guarnicion es flaca, y que tenga algun terror panico.

Por Bloqueo.

SE toman mas facilmente las Plazas, que fueren mas pobladas.

El tiempo propio de bloquear vna Plaza es, quando se reconoce que hay falta de viveres; esto es, poco antes de la cosecha: quando hay mas numero de gente, como en tiempo de fiestas, ò ferias.

Poner guarnicion al rededor de la Plaza en los lugares circunvezinos, que se comuniquen vnos con otros, para que no entre cosa alguna. O hazer al rededor vna Linea de circunvalacion con Fuertes, distantes de la Plaza al tiro del Cañon.

Fortificar los lugares por donde se passa, para seguridad de las provisiones, que vienen al Campo.

Embarazar las salidas de la Plaza, arruinar las Puertas, y Puentes con la Artilleria, y los Molinos con el fuego.

Si passare algun Rio por la Plaza, hazer Fuertes junto à la orillá; y sobre èl, Puentes para comunicar los Quarteles.

Se forman los Puentes con barcas, ò plantando dos ordenes de Palizadas, ò con grandes troncos de arboles, vnidos vnos con otros, con garfios, ò grandes puntas de hierro.

Se

Se tiran Cadenas delante los Puentes.

Se fabrican de manera, que por vn lado se puedan desatar las cuerdas, que mantienen el Puente; y viendo de lexos baxar alguna maquina para romperle, se abre, y se le dà passo.

Algunas vezes es el Rio tal, que se puede divertir el agua, ò deteniendola, hazer inundar la Plaza.

Por Sospresa.

SE observan, y notan las partes, y particularidades del lugar, que se quiere sosprender.

Las Armas, è Instrumentos que son menester para la sospresa.

Los caminos, que se deben hazer.

Como se debe disponer la conduta, ò embiando la gente en Tropas, ò conduciendola vnida.

Para la execucion, se previene todo lo necessario antes de salir.

Se dà la orden por escrito de lo que se huviere de executar.

La gente para el intento, ha de ser bizarra, y escogida, se ha de reforzar con otra tanta, para que si vnos faltan, los otros acudan sin confusion.

Se haze la cuenta del camino, con el tiempo que es menester.

Se escriven por lista los nombres de los

que han de ir, y lo que huviere de obrar cada vno.

Quando ſe ha entrado en lugar ſoſprendido.

SE hazen tres Cuerpos vno que trabaxe, el otro que eſtè de retèn, y el tercero, que guarde la Campaña.

Se ocupan las Plazas, y Calles.

Se deſarman los abitantes.

Se reparten las Caſas para el ſaqueo; las mejores para quien lo ha merecido mas, y las otras à quien tocàre por ſuerte.

Para romper Puertas ſe hàze con Petardos, ò Levas.

Para romper rexas, ſirven inſtrumentos de fuerza, limas, ſierra, martillos ſordos, agua fuerte de tarantolas, ò lagartijas.

Para romper eſtacadas, ſirve vn ſaco de tela de cinco, ò ſeys libras de polvora cubierto de mizturas, excepto la boca que ha de eſtar clavada à vn madero, que ſe arrima à la eſtacada.

Eſcaladas.

SE dàn por muchas partes, y ſe tocan armas falſas.

Las Eſcalas han de ſer de la medida de la muralla, fuertes, y faciles de llevar, y ſe arrimaràn ſin rumor.

Se deben llevar hechas de muchos pedazos, que ſe juntaràn, ſegun la altura de la muralla; tendràn ſus carruchas encima, y puntas de hierro al pie. Mien-

Mientras ſe dà la eſcalada avrà Tropas de Moſqueteros, que tiren à los flancos, y defenſas.

Se ſuelen ſoſprender tambien las Plazas, por defectos que tiene la muralla, por roturas, por ſer baxas, ò tan debiles, que ſe pueden romper, y abrir facilmente.

Por las Troneras de las Plazas baxas.

Por las entradas de los Rios.

Por deſcuydo de las Guardias.

Embarazando, que no ſe puedan cerrar lâs Puertas, ni levantar los Puentes.

Se ſoſprenden tambien las Plazas con *Inteligencia*.

APoderandoſe del Cuerpo de guardia princ.pal con gente, que ſe haze entrar à la deſfilada, ò à eſcondidas, encarros, barcas, ò toneles, à titulo de rendirſe, ò embozados, en trage de Villanos, Mugeres, Mercaderes, Enfermos, en habito de Frayles, y de Soldados del Preſidio.

Si la Plaza tuviere Burgos pegarles fuego, y mientras ſalen los de dentro parà apagarle, ſoſprender la Puerta.

Llamando fuera los de dentro, con algun pretexto, y entrarſe deſpues con ellos.

Sabiendo que à tal hora debe entrar alguna Partida del Enemigo, ſe finge ſer aquella.

Falſificar vna orden, que mande ſalir la Guarnicion, ò que haga introducir gente.

Meter

Meter miedo en la Plaza, enseñandoles con falsos trofeos, las Banderas, y Prisioneros, como si se huviera ganado vna Batalla.

Tocando arma publicamente por vna parte, y entrar secretamente por otra.

Por inteligencia, y trato con los Ciudadanos, que se ganan con promesas, dinero, y Puestos: y para no ser engañado con traicion doble, tener fianza; y rehenes del traydor.

Se suele conseguir la empresa dexando abierta vna Puerta secretamente; ganando la voluntad de los Soldados, ò sobornando alguna Centinela. Abriendo las Carceles, y armando los Prisioneros.

Corrompiendo las Municiones de guerra, y Viveres.

Persuadiendo à la Guarnicion, y habitantes despues de haverse defendido de vn Ataque fingido, que les conviene el rendirle, antes que perder las vidas, y hazienda.

Haziendo nacer discordias, entre la Guarnicion, y los habitantes.

Sitio por fuerza.

VAlerse del tiempo, en que la Plaza se halle desproveida, atacandola al improviso, mostrando querer embestir otra.

Ser mas poderoso del Enemigo en Campaña, ò tener dos Exercitos; vno de los quales le haga frente, y el otro ataque la Plaza, ganando el tiempo de tal suerte, que

que ſe halle fortificada la Linea de circvnvalacion antes que pueda ſocorrer la Plaza el Enemigo. Reſolver, ſi viene, de recebirle à pie firme, ò ſalir à encontrarle.

Tener vna Planta de la Plaza, contornos, y demàs particularidades.

Hazer tanta proviſion en el Campo, que baſte, y dure todo el tiempo que durare el Sitio.

Embiar Cavalleria à cerrar la Plaza, para que eſcaramuzando de tiempo para reconocer la ſituacion de ſus contornos, y fortificaciones.

Al camparſe debaxo la Plaza ſe pondrà el Exercito en batalla, embiando à dezir al Governador, que ſe rinda.

Campar el Exercito lo mas cerca que pudiere ſer, valiendoſe de las Caſas, Igleſias, y ſituaciones ventajoſas; porque ſea fuera del mayor tiro de Artilleria.

Hazer tantos Quarteles, quantos huvieren de ſer los Ataques.

Levantar la Linea de comunicacion, y circunvalacion, y encerrar dentro del Campo los lugares, que mandan la Plaza, y Campaña.

Trincheras de Ataque.

SE empiezen, fuera del tiro del Moſquete; que ſea de noche, ſi no puede ſer de dia.

En

En la Cabeza de Ataque, se levanta algun Fuerte por Plaza de armas; valiendose de alguna ventaja del terreno.

Que no vayan enfiladas, y si no pudiere ser de otra manera, se profundaràn, ò se cubriràn con traverſas de faginas, tablas, ceſtones, y blindas.

Se encaminaràn àzia la parte mas flaca de la Plaza.

Se flanquearàn por todas partes.

Se haràn profundas, quatro pies; altas ſobre tierra, tres; y anchas, 12.

A ciertas diſtancias ſe fabricaràn Fortines, ò Reductos, para tener Soldados de guardia, y embarazar las ſalidas de la Plaza.

Se fabrican de tierra, faxina, Ceſtones, Eſtacadas, Salchichones, y Candeleros.

Baterias de los Ataques.

SE levantaràn en las partes, que dominan la Plaza para quitar las defenſas.

Se iràn adelantando al paſſo, que ſe van avanzando los Ataques.

Se fabrican tambien enterradas en donde el terreno es bueno, y el parage es mas alto, que el plan de la Campaña, cerradas con parapetos de tierra, y eſtacadas.

Se tira para deſmontar la Artilleria de la Plaza, a las Cifternas, y Eſcaleras de las Torres.

Para hazer brecha ſe tira quando ſe llega

llega à diſtancia de 50. paſſos, y quando ſe llega à la eſplanada, para quitar las defenſas de los flancones.

Se cubren las Troneras, ò Cañoneras deſpues de haver diſparado, con Tablones, Ceſtos, y blindas.

Las Obras exteriores. Se fuerçan, y toman, con la Zapa, Minas, y Puentes volantes.

Deſpues, que ſe han tomado, aloxarſe, cubriendoſe, y levantando parapetos contra la Plaza.

Para abrir la Eſtrada cubierta, ò Contraſcarpa ſe haze con la Zapa, y antes de deſembocarla es meneſter haver quitado las defenſas del flanco, que la defiende.

La parte de la Plaza mas à propoſito para atacar, y hazer la brecha es la Frente de los Baluartes.

El Foſſo ſeco, y ſin agua ſe paſſa, con Galeras, y Traverſas.

El Foſſo con agua ſe ciega, y llena con Salchichas, Ceſtones, tierra, y Faginas.

Se quita el agua ſangrando Foſſo por muchas partes, quando la Campaña es mas baxa.

Haziendo en la Contraſcarpa algunos pozos mas profundos del Foſſo, con Canales, para que vaya entrando el agua, y deſpues ſacarla de los pozos con bombas,

y Molinos: ò haziendo Traverſas, y Dique: [con algunas aberturas por las quales pueda correr el agua] y ſobre ellos ſe hechan Puentes de aſſalto, de pieles, de tela, de corcho, de juncos, Toneles, y ſobre ruedas.

La *Galeria*. Se haze de Tablones, tierra, y faxina, à prueba de Artilleria, hechando la tierra à la parte del flanco del Baluarte opueſto.

Se cubre por encima con tepes, y pieles freſcas contra los fuegos.

Se haze con troneras para poder diſparar, y tener luz.

Se haze larga haſta que llegue à la frente del Baluarte donde ſe ha de abrir la Mina.

Mina. Se ataca el Minador paſſando por la Galeria; ò ſi es poſſible, ſe comienza al pie de la Eſtrada cubierta, paſſando por debaxo el Foſſo.

Se encamina, y guia en muchos angulos rectos; como lo mueſtra la *Fig.* 21. haſta el lugar donde ſe ha de hazer la camara X.

Brecha. Se haze con las Minas, ò con las Baterias.

Se reconocen con gente armada à prueba del Moſquete.

El *Aſſalto*. Se dà con la ſeñal de vn cierto numero de tiros de la Artilleria,

Se

Se dàn en diferentes partes à vn miſmo tiempo.

Sea furioſo, con gente eſcogida, refreſcandola à menudo, y replicandole algunas vezes aunque ſean rechazados.

Si no ſe puede entrar luego, ſe aloxan en la brecha.

Ganada la Plaza. Se rehazen, y reparan las Fortificaciones arruinadas.

Se deshazen, y allanan las Trincheras de los Ataques.

Se hecha fuera de la Plaza la gente ſoſpechoſa.

Se provee la Plaza ſi ſe quiere mantener, y ſino ſe ſaca lo mejor, y ſe demuele.

La Artilleria, Municiones, y viveres ſon del Principe Conquiſtador; El Botin de los Soldados.

De la defenſa de la Plaza.

COntra la Fuerza grande, buena Plaza bien fortificada.

Las obras exteriores con firmes eſtacadas, Contrafoſſos, y pueſtos enterrados.

Governador de experiencia, muchos, y valientes Soldados, municiones, viveres, è inſtrumentos.

Mandar à los Ciudadanos, que ſe provean de viveres.

Viſitar los Almacenes, Conventos, y Caſas particulares.

Hechar fuera de la Plaza las bocas inutiles.

Quemar en los contornos de la Plaza, todo lo que no se pudiere introducir, y derribar lo que pudiere servir de abrigo al Enemigo.

Sorpresas. Se embarazan generalmente, embiando continuamente Batidores, por los contornos Partidas, y Espias: poniendo Cuerpos de guardia avanzados en los lugares circunvezinos.

Entrar en sospecha, quando las personas, que acostumbran ir, y venir, no buelven, y vienen.

Tocar alguna arma falsa (pero rara vez) para ver si todos estàn prontos, y acuden à los puestos señalados.

Tener cuydado con los Rastillos, y Puertas, que no pueda llegar el Enemigo à poner los Petardos: reforzando las partes flacas con estacadas, cubriendo las Puertas con fortificaciones exteriores, y doblando à la entrada las Puertas con Rastillos, Estacadas, Cadenas Saracinescas, Cavallos de frisia, y Puentes levadores.

Las entradas, y puentes muertos no se haràn en linea recta, y que tengan algun Cuerpo de guardia en medio.

Las Puertas se fabricaràn en angulo saliente,

ſaliente, atronerando ſus frentes para la Moſqueteria.

Contra las partes ſoſpechas tener apuntados Pedreros cargados de balas, y clavos.

Contra las *Eſcaladas*. Se hazen murallas altas.

Se previenen Vigas, piedras, fuegos artificiales, y azeyte ardiendo ſobre el parapeto, para con ello embarazarlas.

Foſſo con agua, falſas bragas, Cunetas, Contraſcarpas reveſtidas, eſtacadas, no permiten arrimarſe eſcalas.

Las Obras exteriores guardadas, con Eſtacadas al pie de la muralla, y en medio del foſſo.

La Artilleria de los flancos cargada con balas encadenadas, cartuchos, pedazos de hierro, y clavos.

De Invierno ſe rompe el hielo del foſſo todos los dias, con picos, ſierras, y barcas herradas.

Si las murallas tuvieren algun defecto por donde ſe pudieren arrimar las eſcolas, ſe deven reparar.

Hazer Cuerpos de guardia en los foſos, juntos à las partes que no eſtuvieren flanqueadas.

Apartar de la muralla, y Puertas las Caſas, que eſtuvieren arrimadas.

Poner à la entrada, y ſalida de los Rios, Eſtacadas, y palizadas en muchas filas, dexando vn paſſo para las barcas, ſerrado con cadenas, ò con algun arbol de navio herrado con puntas azeradas.

Si el Rio fuere ancho ſe tẽdrà vn Vergantin de guardia.

Para aſſegurarſe de la *Inteligencia*. Se hecharàn fuera de la Plaza las Perſonas ſoſpechoſas, ò con la fuerza, ò con pretexto de otra coſa, no confiandoles ningun pueſto de conſequencia.

Tener Eſpias por toda la Plaza.

Repartir en diferentes partes los priſioneros; poner guardias, y Eſtacadas à las Puertas de las Carceles, entregando las llaves à Perſonas de confianza.

Hazer que la ſuerte ſeñale à los Oficiales, el pueſto adonde huvieren de entrar de guardia.

Prometer premios, y la impunidad al que deſcubriere la Inteligencia.

No dar los Goviernos perpetuos, ni à perſonas de poca experiencia, intereſſadas, ò ambicioſas.

Que el Governador de la Ciudad no tenga authoridad, ni mando ninguno ſobre el de la Ciudadela, ſi la huviere.

Para defenderſe contra los *Sitios*. Se haze jurar, y firmar à los Oficiales mayores,

yores, y Soldados: de vivir, y morir juntos: Que pena de la vida, nadie hable, ni trate de rendirse.

Dar à entender, que viene socorro, fingiendo que han venido Correos, y cartas, que lo asseguran.

Las *Salidas*. Retardan mucho las operaciones de los Sitiadores: deven hazerse con resolucion, y secreto à diferentes horas, y bien dispuesta, y segura la retirada.

Se hazen con el fin, de hazer Prisioneros; Embiar fuera, ò introducir gente; deshazer las Trincheras de ataque; y enclavar la Artilleria, que se haze con clavos, de puntas quadradas de azero, piedras pequeñitas de Rio, ò palillos de madera fuerte.

Las Espias dàn avisso, de los intentos de los Enemigos, hechando de noche los billetes en el fosso con alguna señal visible.

No se hazen las salidas quando la Guarnicion es poca, y debil.

A toda la gente, que sale, para ser conocido, se les dà vn nombre, como por exemplo, San Pablo; y vna señal, como la camisa encima vn pañuelo, cruz de papel, ò paja en el sobrero.

Se juntan en el Fosso, ò en la Estacada cubierta, y se reparten en pequeños cuerpos, que vnos siguen à los otros.

Las armas, è instrumentos, que deven llevar, han de ser à proposito, para la operacion, que se huviere de executar.

La Cavalleria procura ganar las espaldas à las Guardias.

La Vanguardia ocupa, y mantiene algun puesto, mientras los otros executan el intento, para que salen.

Se guarnecen de Mosqueteria, y Artilleria todos los puestos, que miran la parte de la retirada.

El Governador de la Plaza, antes que dexe entrar los Oficiales, que se retiran, les harà dar la seña, y contraseña, y tener gran cuydado, que con los Soldados no entren mesclados los del Enemigo, ò sus Espias.

Contra los *Ataques*. Se tira continuamente à los trabajadores.

Se tocan Armas falsas todas las noches à diferentes horas, para que no sepen las verdaderas, y retardar el trabajo.

Salirse con Contra taques para enfilar los del Enemigo.

Las *Baterias*. Se rompen, haziendo Contrabaterias en los Baluartes sobre Cavalleros, que las dominen, y donde no huviere tierra, se haràn sobre Vigas, y Tablones encima, y que tiren à desembocar la Artilleria del Enemigo.

Quandò

Quando las Fortificaciones exteriores no ſe pudieren mantener, minarlas, y hazerlas bolar, eſtando el Enemigo dentro, y al miſmo tiempo hazer vna ſalida para deſalojarle del todo.

La *Eſtrada cubierta*. Se defiende, haziendo Traverſas AB (*Fig.* 21.) con ſu foſſo, parapeto, y eſtacadas.

Minando las partes del Eſpalto P, donde el Enemigo deve plantar las baterias, para quitar las defenſas de los Flancos.

Hazer vna bateria de Piezas pequeñas en las Plazas baxas, Falſas bragas, ò Tenallones RS (*Fig.* 21.) en frente del lugar donde el Enemigo deſemboca el Foſſo.

Donde no huviere Falſabraga ſe haràn *Cofres*, ò *Caponeras* KH [*Fig.* 21.] que ſon, vn Foſſo pequeño cavado atravès del grande, delante del Angulo de eſpalda del Baluarte, de largo lo que fuere ancho el Foſſo, profundo cinco. ò ſeys pies, y dos mas alto, que el plan del Foſſo.

Se hazen ſus Troneras, y ſe cubren con tablas, y tierra.

El *Foſſo*. Se defiende, quitando, y arruinando los materiales, que el Enemigo và hechando para llenarle.

Haziendo Traverſas, Cortaduras, y retiradas, ſi fuere ſeco.

La *Galeria*. Se rompe con la Artilleria fuegos

fuegos atificiales, bombas, ruedas de Molino, Columnas, Petardos, barriles fulminantes, que se hechan abaxo, ò aplican sobre ella con instrumentos mecanicos.

Con barcas, en las quales se ponen Piezas cortas, que de noche vàn à disparar contra la Galeria.

Con piedras, que se tiran (quando no ay mortero) con un tonel con circulos de hierro fuertes, puesto en el terraplen dentro de la tierra.

Las *Minas* X. Se impiden con las contraminas, buscandolas, quitando la polvora, matando el minador; Si no se halla, hazer vna nueva mina, y quando el Enemigo hiziere bolar la suya, y huviere ocupado el puesto, haràs bolar la tuya, y desalojarle.

Las *Contraminas*. Se hazen con facilidad en los Baluartes vacios; Si fueren llenos, se haze un pozo en medio, de donde se hazen caminos subterraneos, y barrenando àzia las frentes con barrenos de azero, largos ocho, ò diez pies, se busca la mina.

La *Brecha*. Se defiende, no dexandola reconocer; reparandola de noche con tierra, Vigas, y estacadas, deshaziendo, y escarpendo la subida.

Haziendo en medio della vn gran fuego.

Sem-

Sembrando abrojos, atraveſſando Cavallos de friſia, y tablas llenas de clavos.

Dar fuego à caxones de Bombas pueſtas debaxo la brecha, ò â materia combuſtible pueſta encima.

Tener diſpueſta Artilleria corta ſobre los lados de la brecha, y todo genero de armas, contra el aſſalto, fuegos, y azeyte ardiendo.

Luego que ſe vè, que el Enemigo comienza à paſſar el foſſo, y acercarſe à la muralla.

Se fabricaràn *Cortaduras*, que ſon generales, y particulares.

Las generales ſe haràn en la gola del Baluarte, y [*Fig.* 21.] que eſtèn tan apartadas del lugar atado, de modo, que la Mina del Enemigo no las pueda bolar.

Que no ſean tan altas, que puedan ſer viſtas, y batidas con la miſma Artilleria, que bate la muralla, y que los tiros no ſean ficantes, y por conſiguiente den lugar al Enemigo de cubrirſe debaxo.

Que no ſean tan baxas, que eſten dominadas de la primer brecha; Se pueden levantar vna, ù dos, vna detràs de otra, como YZ (*Fig.* 21.)

Los *Aſſaltos*. Se defienden con gente armada, con Rodelas, y Manteletes à prueba de Moſquete.

Toda

Toda la guarnicion ſu puede repartir en ſeys partes.

Dos ſextos eſtaràn prontos en el Cuerpo de guardia principal, para acudir donde fueren meneſter.

Vn ſexto ſe repartirà por los Pueſtos que no fueren atajados.

Tres ſextos ſerviràn para la defenſa de los tres Pueſtos atacados, como ſe ſupone.

Vn ſexto [por exemplo de 500. Soldados] ſe dividirà en diez partes.

Dos dezimos ſe pondràn à la brecha, para tirar, y defenderla.

Tres dezimos eſtaràn mas atràs para mantener, y mudar los primeros.

Tres dezimos eſtaràn formados en la Plaza del Baluarte, ò por los lados ſobre el Terraplen, y cubiertos del Parapeto.

Dos dezimos ſe pondràn à los Flancos, y lugares de donde ſe puede deſcubrir la brecha.

Los Ciudadanos, y habitantes ſe repartiràn con la miſma proporcion, excepto los deſtinados à defender los ataques, y en ſu lugar ſerviràn para hechar fuegos, piedras, llevar municiones, ſi otros refreſcos.

Reducidos al extremo los Defenſores, y aviſado el Principe [con el qual ſe deve tener Cifra, y ſeñal ſecreta para conocer, y diſtinguir las Cartas verdaderas de la falſas,]

falsas,] deve el Governador hazer Consejo de todos los Oficiales, representandoles el estado de la Plaza, necessidades, y defectos.

Si convienen todos en Capitular, y componerse, se formarà vn papel de la defensa, que se huviere hecho, los Soldados perdidos, y causas, que obligan à capitular, haziendole firmar de todos los Oficiales, y Ciudadanos principales.

Se tocarà la llamada, y hecha Tregua: se embiaràn dentro Personas de authoridad, para tratar, y ajustar las Capitulaciones, y daràn fuera Rehenes.

Mientras tanto se doblaràn las Guardias.

El Governador no saldrà de la Plaza por ningun caso.

Las Capitolaciones mas ventajosas son. Salir libres, tocando las Caxas, Banderas desplegadas, cuerda encendida, bala en boca, algunas Piezas de Artilleria, y municiones necessarias. Carros, y Carruage para conducir los enfermos, y bagaje. Escolta suficiente hasta el lugar, que se les señalàre, por tales caminos, en tanto tiempo: dexando Rehenes para seguridad de la escolta.

Se restituiràn reciprocamente los Prisioneros sin pagar la razon.

Se

Se explicaràn claramente los Articulos de la Capitulacion, de modo, que no haya que interpretar, ni quede duda ninguna.

Saldrà la Guarnicion: la mitad de la Cavalleria delante.

El Bagaje en medio de la Infanteria.

Los Oficiales Mayores con la otra mitad de la Cavalleria à la Retraguardia.

El Governador ſaldrà el vltimo.

La Eſcolta ſe repartirà, vna parte à la Vangnardia, otra en medio de la Infanteria, la reſtante à la Retraguardia.

Llegando al lugar determinado ſe bolverà à embiar la Eſcolta, y ſe dexaràn ir los Rehenes.

Del Soccorro.

QVando ſe quiere ſocorrer vna Plaza.

Se embia Perſona de authoridad, y Cartas, que lo prometan, y faciliten, (ſi no ſe finge) para dar animo à los Sitiados.

Adelantandoſe antes, que el Enemigo ſe fortifique, y cierre la Plaza.

Se puede ſocorrer vna Plaza ſitiada.

Embarazando, y quitando los viveres, que vàn al Campo Enemigo.

Dando el ſaco, y quemando ſu Pais.

Sitiando otras Plazas del Enemigo.

Socor-

Soccorriendo efectivamente la Plaza con Soldados, municiones de guerra, y viveres.

Los ſoccorros ſe introducen *con poca gente, por ſorpreſa, ò con todas las fuerzas atacando al Campo del Enemigo.*

Para introducir ſocorro *con poca gente.* Se marcha con ſecreto.

Se paſſa por lugares donde no hay mucha guardia, ò tiene pocas fortificaciones.

Si fueren deſcubiertos hazer vn esfuerzo, atraveſſando el Campo Enemigo, mientras los de la Plaza hazen alguna ſalida al parage determinado, conociendoſe con la ſeña, y contraſeña concertada.

Tocando arma falſa por otras partes.

La Cavalleria llevarà à la Grupa la Harina, y Polvora en ſacos de pieles de 20. ù 30. libras cada vno, que eſtando cerca de la Plaza entregaràn à los Piquetos.

Por ſorpreſa. Se ataja vn Quartel de noche; tocando arma falſa en muchas partes; hechando Puentes volantes ſobre las Trincheras, que ſe quieren forzar.

Socorrer vna Plaza *con todas las fuerzas, atacando el Campo del Enemigo.* Al paſſo que ſe và acercando el ſocorro diſpararàn todas las noches algunos Cañonazos, para aviſar à los Sitiados, que và llegando.

Los lugares mas acomodados para paſ-

ſar

ſar ſon los mas debiles, y menos defendidos.

Se planta la Artilleria en lugares eminentes, que dominen el Campo Enemigo.

Se quitan las defenſas de las Trincheras, y ſe dà el aſſalto; fingiendo por un pueſto, y ſe fuerça, y entra por otro.

Si lo embarazare algun Fuerte Real, ſe atacarà por las formas; ſi pequeño con Fuegos artificiales, y ſi ſeparado del Campo, ponerſe en medio para quitar la comunicacion al Enemigo.

Todo lo qual, ſe conſigue. Con el favor de Dios, Ingenio, Fuerza, y Trabaxo de los hombres.

F I N.

fol 1462565

Fig. 1.

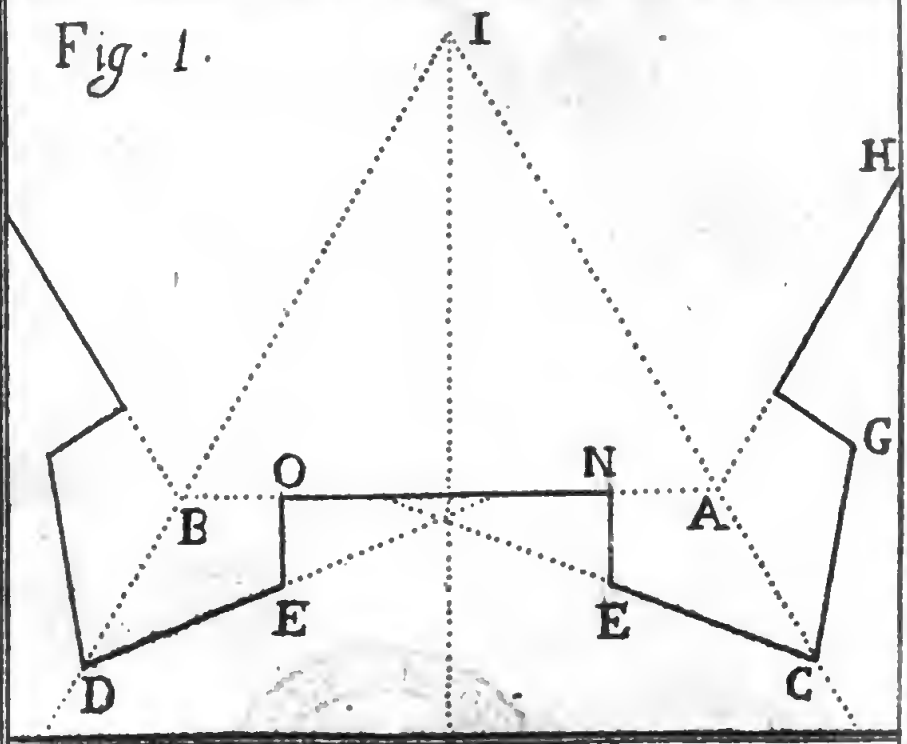


Fig. 2.

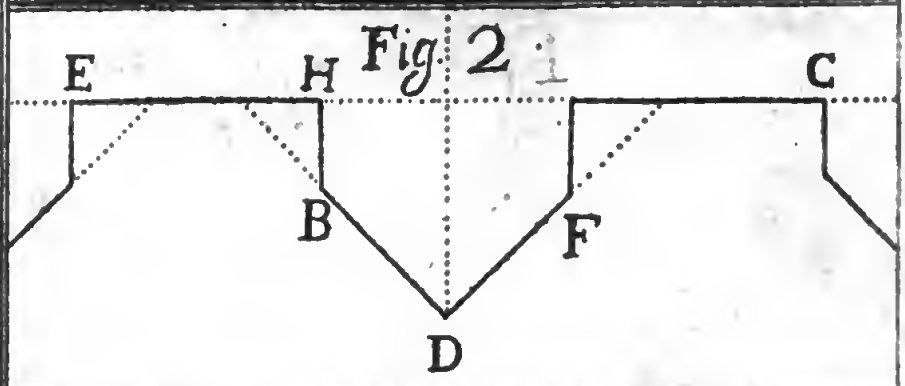
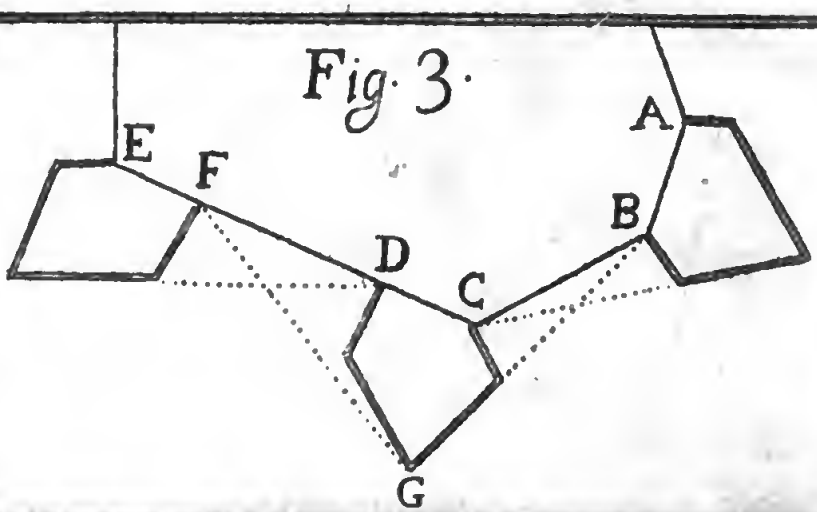


Fig. 3.



Digitized by Google

BIBLIOTECA NAZIONALE "VITTORIO EMANUELE III"
NAPOLI

Fig. 4.

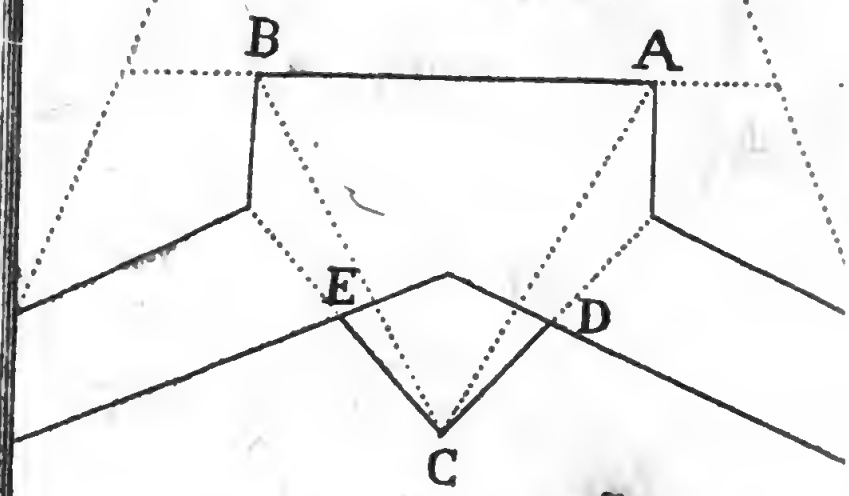
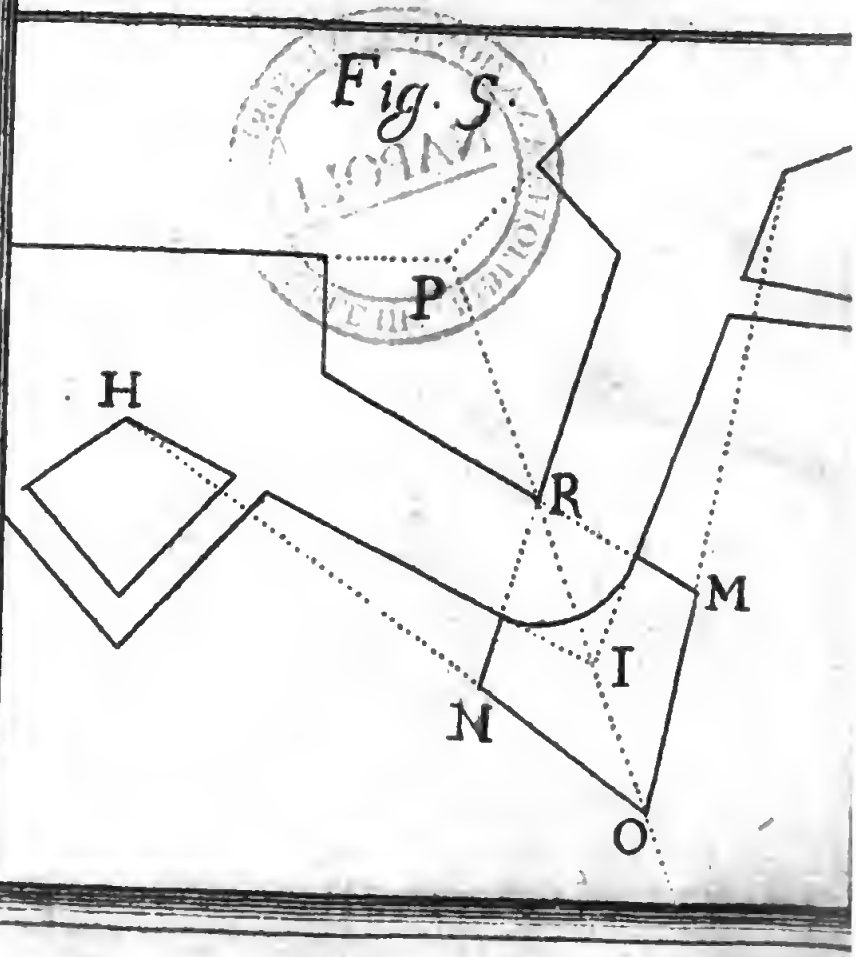
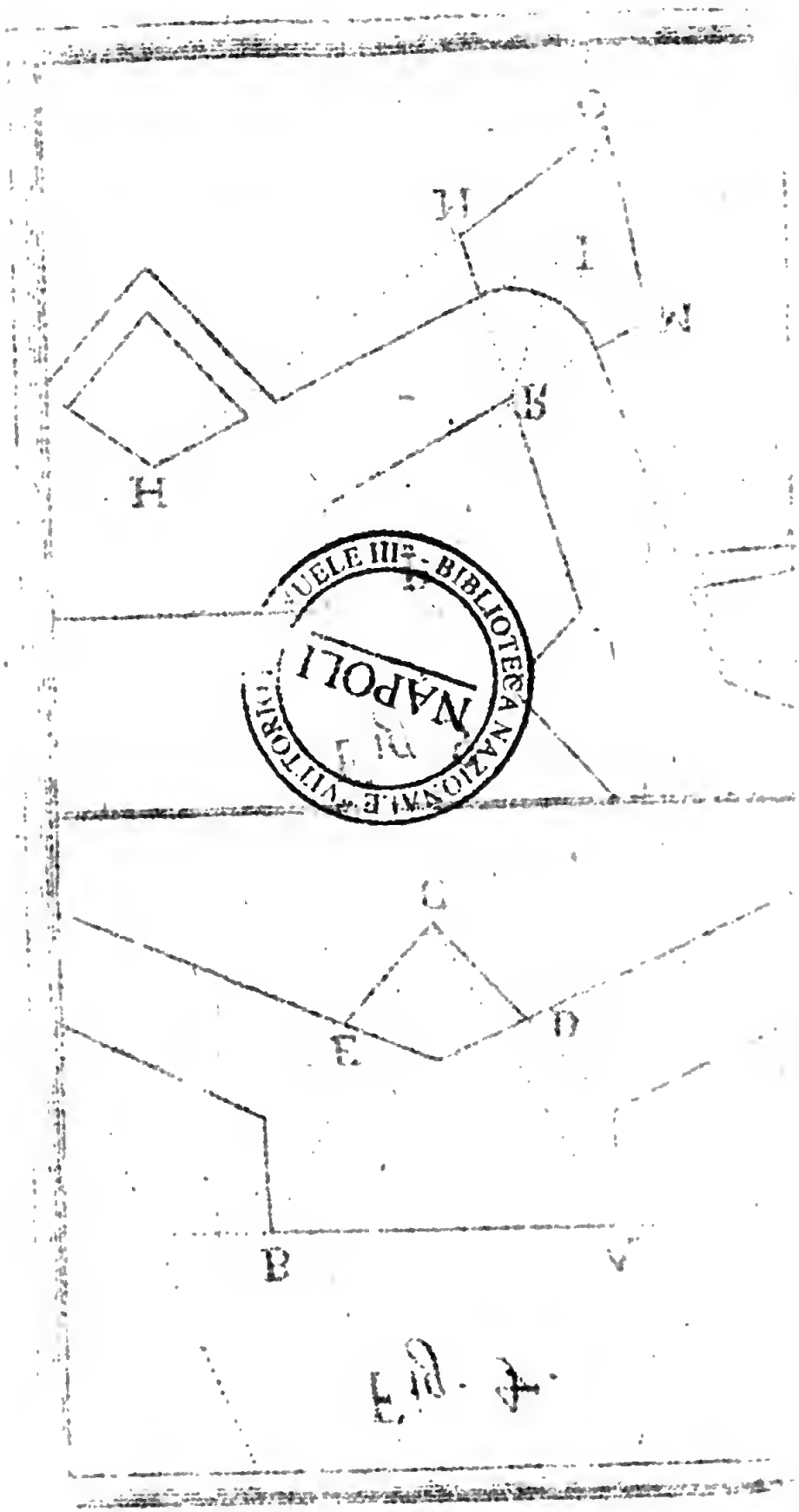


Fig. 5.





VITTORIO EMANUELE III - BIBLIOTECA NAZIONALE
NAPOLI

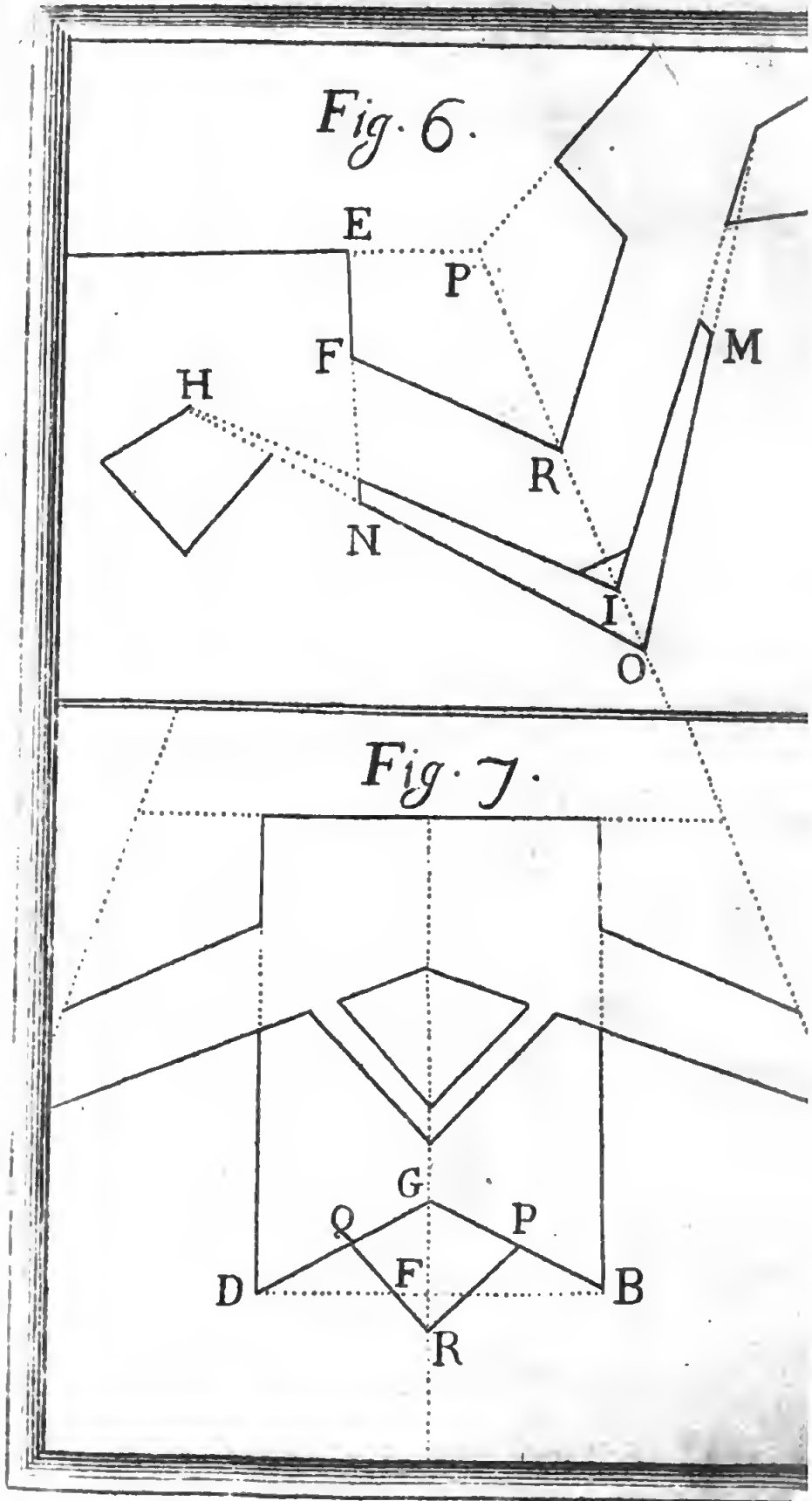


Fig. 6.
E
P
F
M
H
R
N
I
O
Fig. 7.
G
Q
P
D
F
B
R

NAPOLI

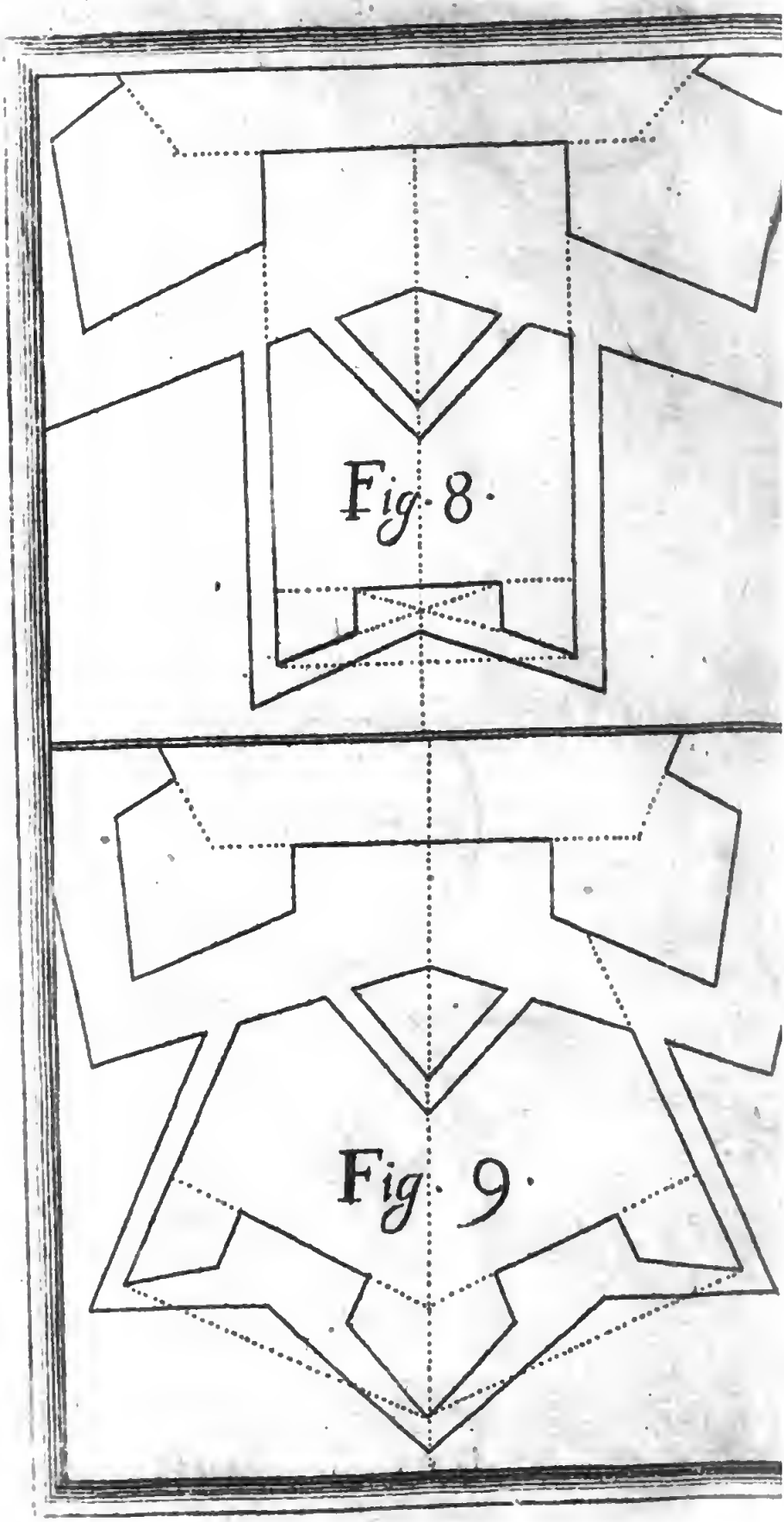


Fig. 8.
Fig. 9.

BIBLIOTECA NAZIONALE "VITTORIO EMANUELE III"
NAPOLI

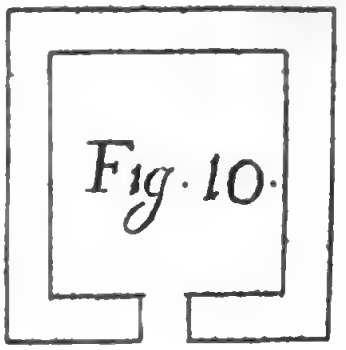


Fig. 10.

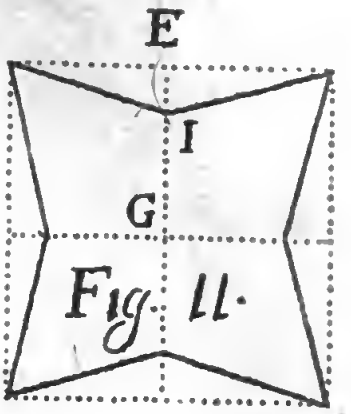


Fig. 11.

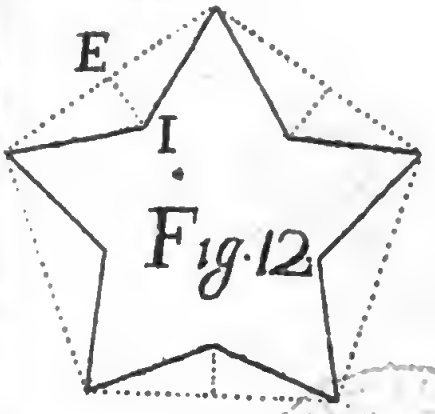


Fig. 12.

Fig. 13.

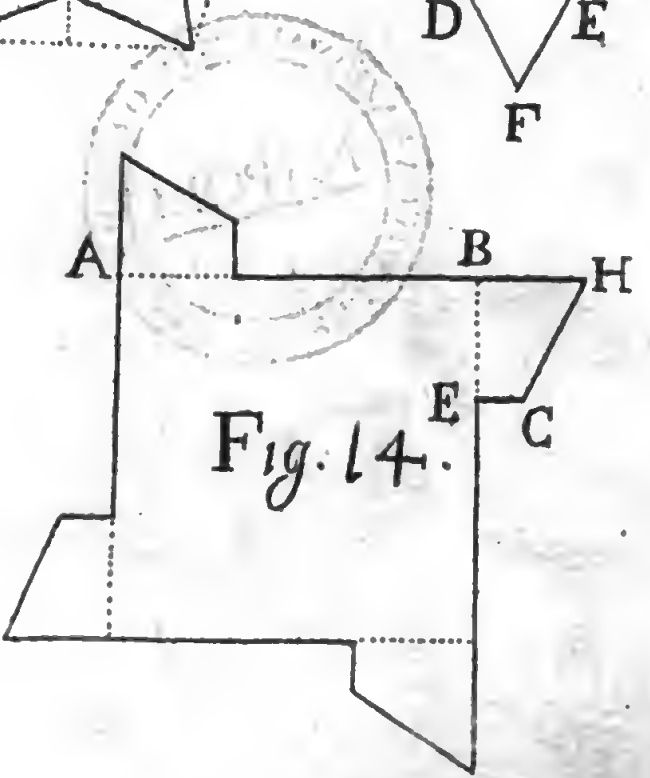


Fig. 14.

BIBLIOTECA NAZIONALE "VITTORIO EMANUELE III"
NAPOLI

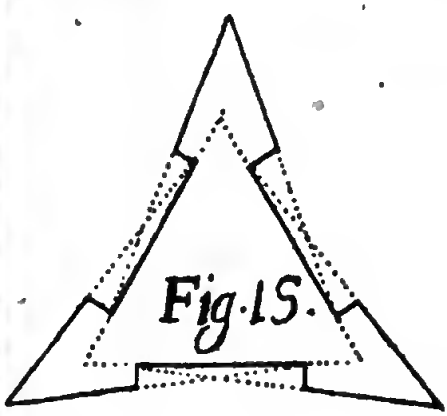


Fig. 15.

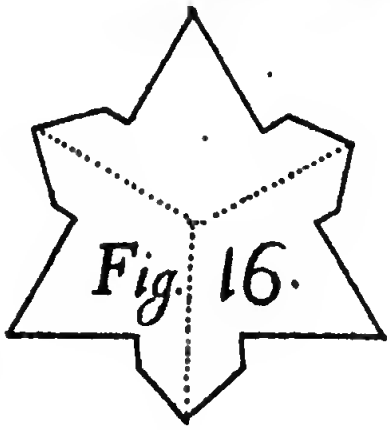


Fig. 16.

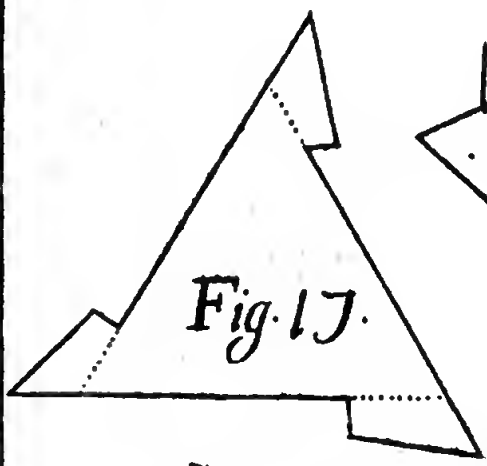


Fig. 17.

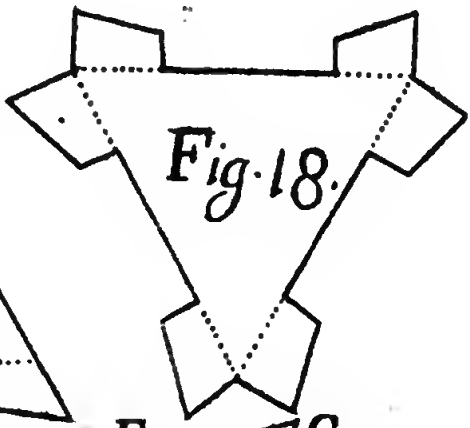


Fig. 18.

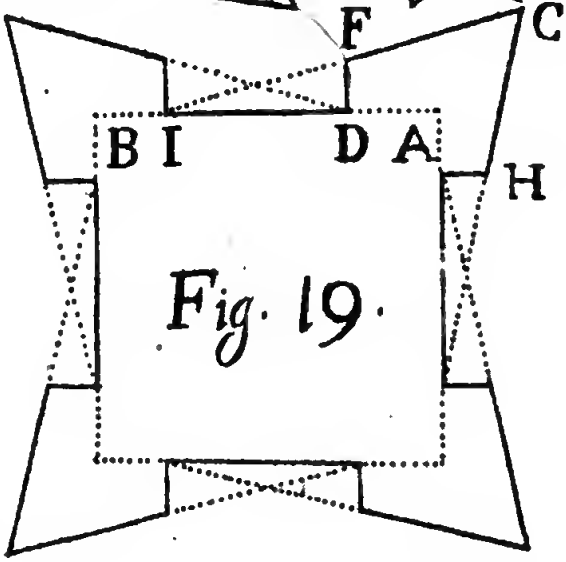


Fig. 19.

NAPOLI

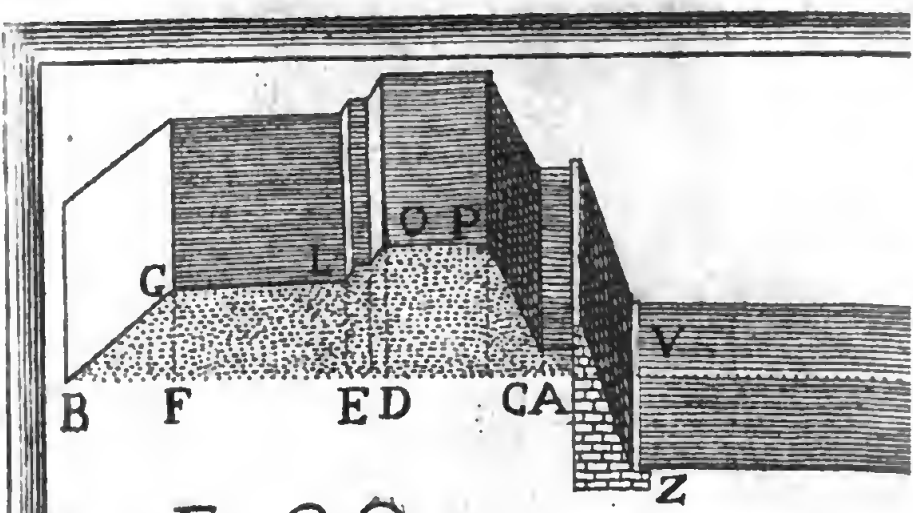


Fig. 20.

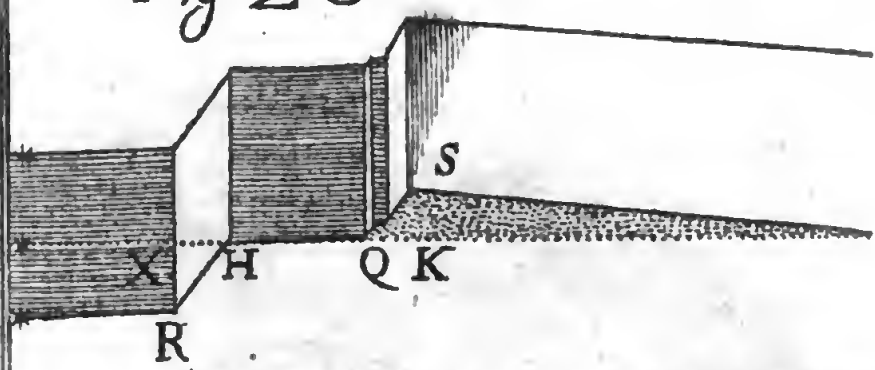
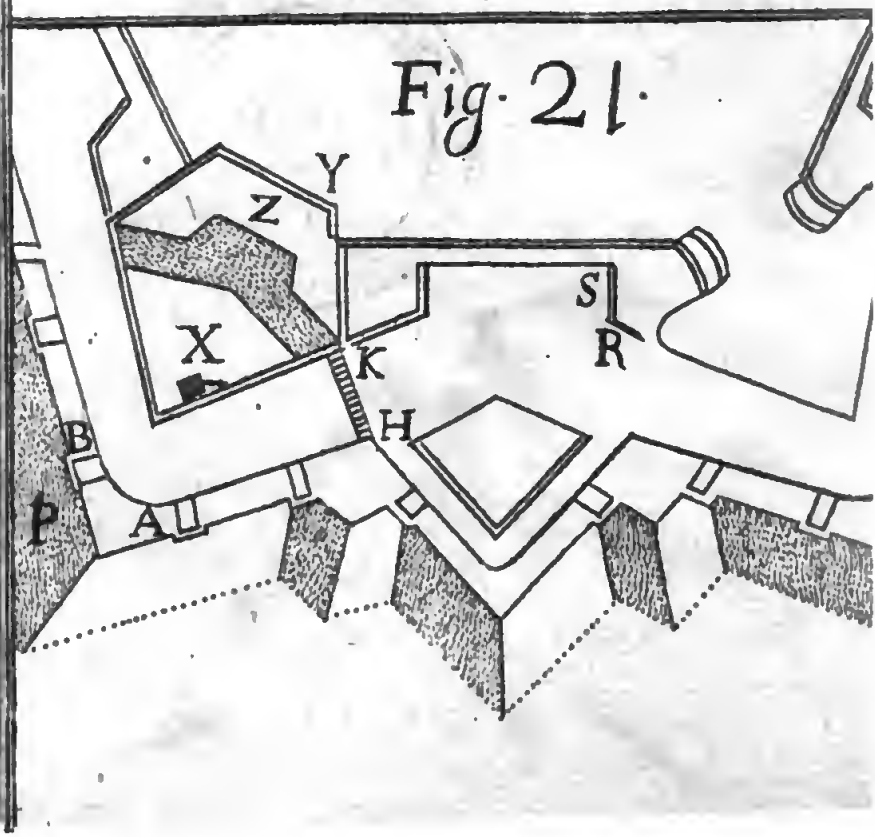
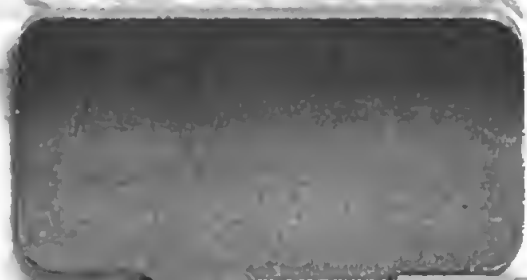


Fig. 21.



BIBLIOTECA NAZIONALE "VITTORIO EMANUELE III"

XXX. 1.5



Digitized by Google

BIBLIO
Vittor
X
Digitized by Google